

**Blau-Grünes Band Garzweiler**

# **Landschaftsentwicklungs konzept**

**LEK**

# **Infoveranstaltung**

## MOBILITÄT & ANBINDUNG

1. Priorität 1: Radweg
2. Hauptanschluss zum BGB über Hochneukirch  
> soll als Ankommensort gestaltet werden – mit Infopunkt, Aufenthaltsmöglichkeiten und geeigneter Infrastruktur.
3. Anschluss des Jüchener Bahnhofs  
> funktional und gestalterisch aufwerten als Ankommensbereich, mit fußgängerfreundlicher Gestaltung, Wegweisung (Wayfinding), besonderer Ausstattung, Infopunkt sowie Spiel- und Aufenthaltsbereichen für Besucher und Anwohner.
4. Radwegabschnitt zwischen der Bahnhofsunterführung und der östlichen Unterführung Richtung Jüchen  
> besonders wichtig für die durchgehende Verbindung.
5. Anbindung des Radwegs an den „Grünen Korridor“ Richtung Schloss Dyck.
6. Anbindung des Radwegs nach Osten – ausdrücklich gewünscht.
7. Parkmöglichkeiten für die IGA  
> nicht in unmittelbarer Nähe der Ortschaften; stattdessen Park & Ride-Lösungen, z. B. am Kreisverkehr Wanlo.

## LANDSCHAFTSBILD

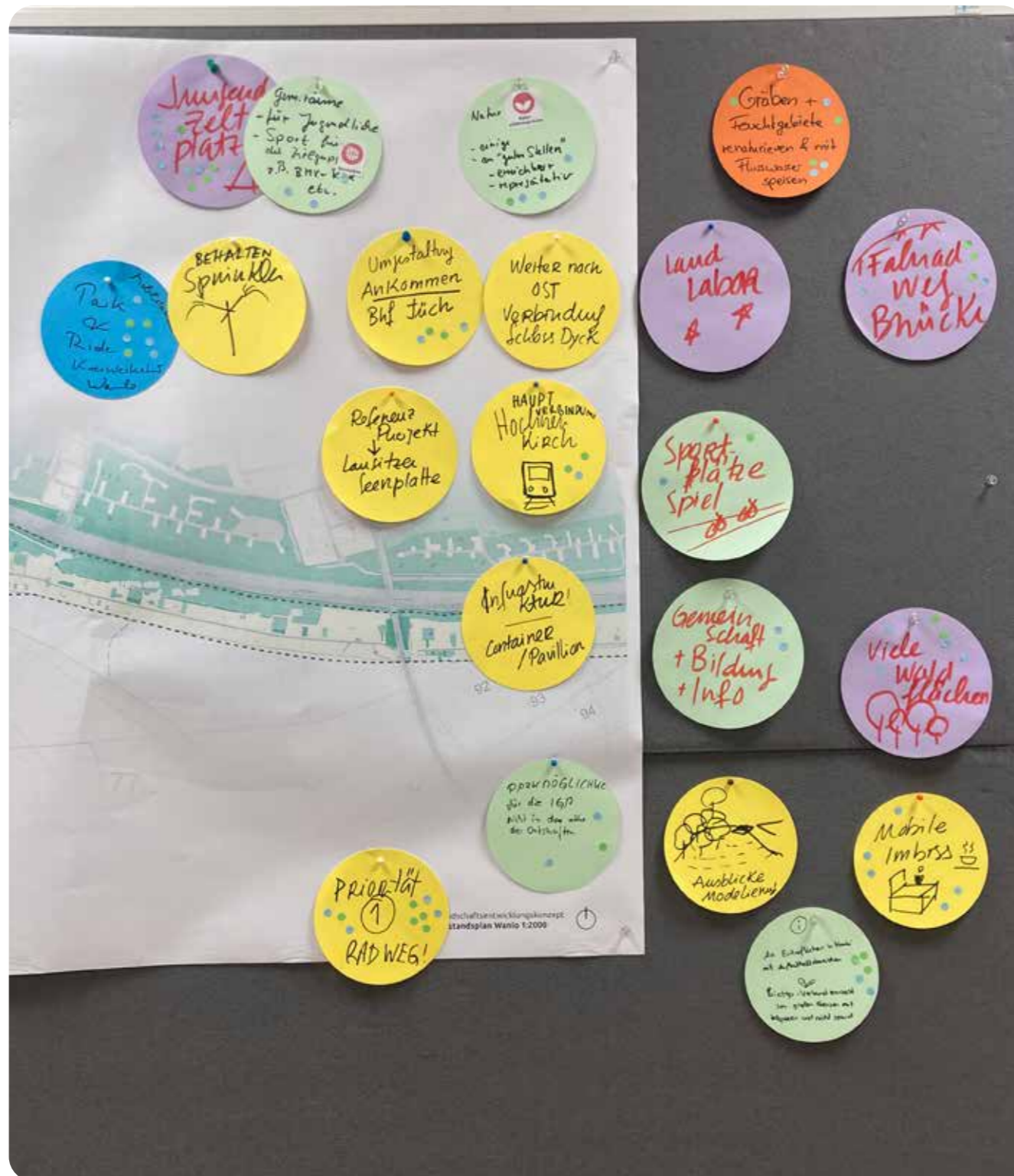
8. Reaktivierung alter landwirtschaftlicher Gräben und Feuchtgebiete, gespeist mit Flusswasser.
9. Erhaltung bestehender Sprinkleranlagen.

## INFRASTRUKTUR

10. Beleuchtungs- und Sicherheitskonzept für Wege und öffentliche Bereiche.
11. LANDLabor
12. Modulare Container- und Pavillonstrukturen.
13. Kiosk- und Fast-Food-Angebote.
14. Günstige Einkaufsmöglichkeiten zur Versorgung der Besucher.

## FREIRAUMNUTZUNG

15. Waldflächen und Naturerfahrungsräume entlang des Blau-Grünen Bands sind ausdrücklich gewünscht.
16. Naturerfahrungsräume an geeigneten Standorten, mit guter Erreichbarkeit und landschaftlicher Präsenz.
17. Aufenthaltsmöglichkeiten und Lernstationen an Biotopflächen.
18. Mobile Imbissangebote zur Unterstützung der Nutzung, insbesondere an Anknüpfungspunkten zu den Dörfern.
19. Gemeinschaftsräume für Jugendliche mit passenden Sportangeboten (z. B. BMX-Strecke, Skatefläche etc.).
20. Jugendzeltplatz und Feriencamp.
21. Wassersportangebote.
22. Wegbegleitende Sport- und Spielflächen entlang der Hauptrouten.



## Priorisierung

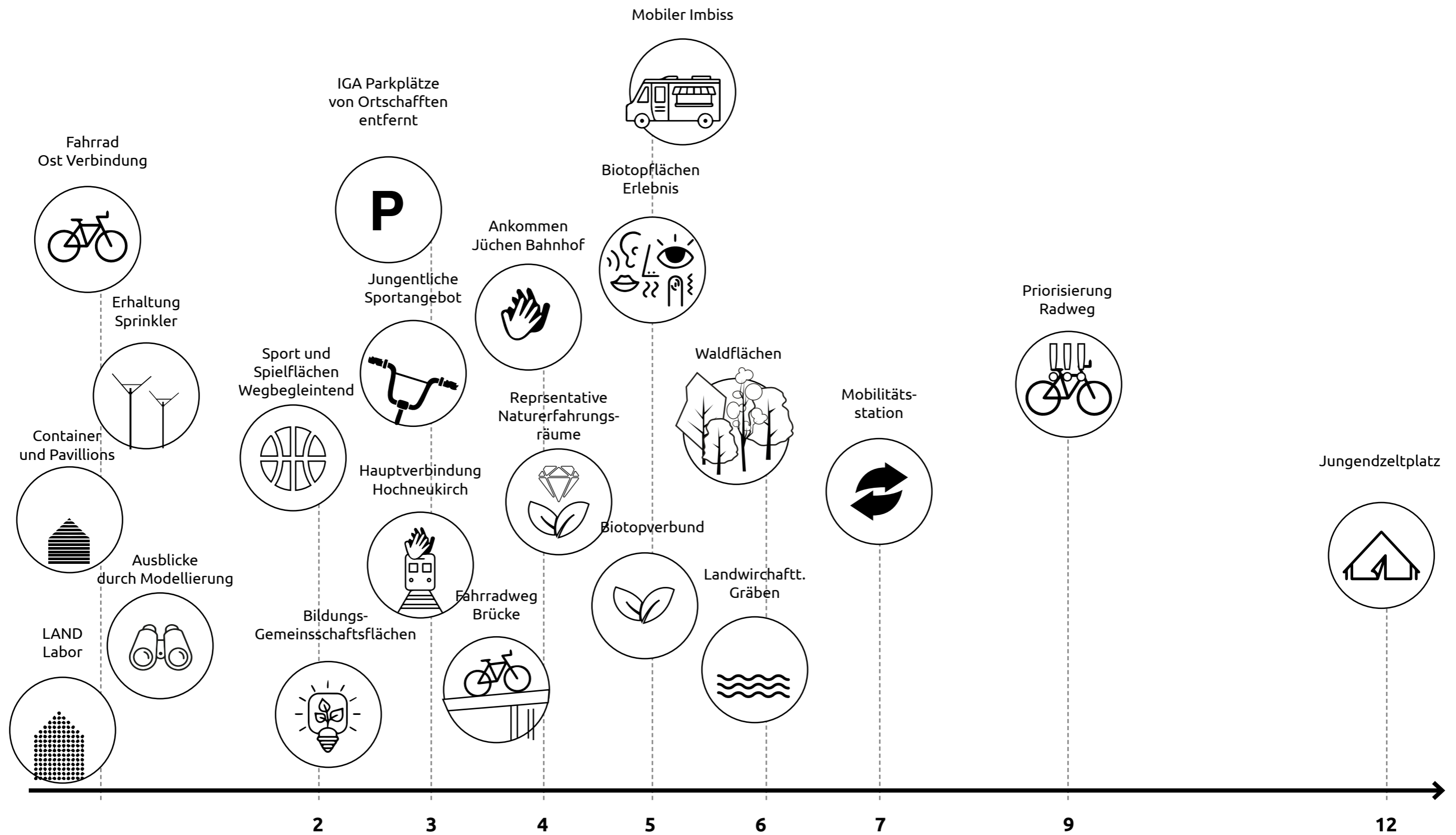
Im Anschluss an die Ideensammlung wurden die gesammelten Ideen auf einer Pinnwand präsentiert. Jede teilnehmende Person erhielt drei Klebepunkte, um die aus ihrer Sicht wichtigsten Themen zu markieren.

Ziel dieser Methode war es, sichtbare Prioritäten zu setzen und eine kollektive Gewichtung der Vorschläge zu erzeugen.

Besonders hervorgehoben wurden der Jugendzeltplatz sowie der Wunsch, den Ausbau der Radwege zu priorisieren.

Darauf folgten Themen wie die Einrichtung von Mobilitätsstationen und landschaftsräumliche Maßnahmen, insbesondere die Schaffung neuer Waldflächen und die Reaktivierung landwirtschaftlicher Gräben.

## Priorisierung Wanlo-Jüchen



## Priorisierung Wanlo-Jüchen

## ALLGEMEINE

1. Schnelle Umsetzung  
(Sofortmaßnahmen um „was schönes zu haben“)
2. Name Garzweiler überdenken

## MOBILITÄT & ANBINDUNG

1. Gewünschte neue Betriebsstraßeverlauf, dies wird auch von anwohner benutzt. Besucher sollen nur von Süd zu dok Zentrum kommen
2. Möglichnutzung von Betriebsstraße als Radweg
3. Asphaltanbindung innerhalb der Immisionsschutzpflanzung an das Radwegenezt
4. Rundweg für Anwohner

## INFRASTRUKTUR

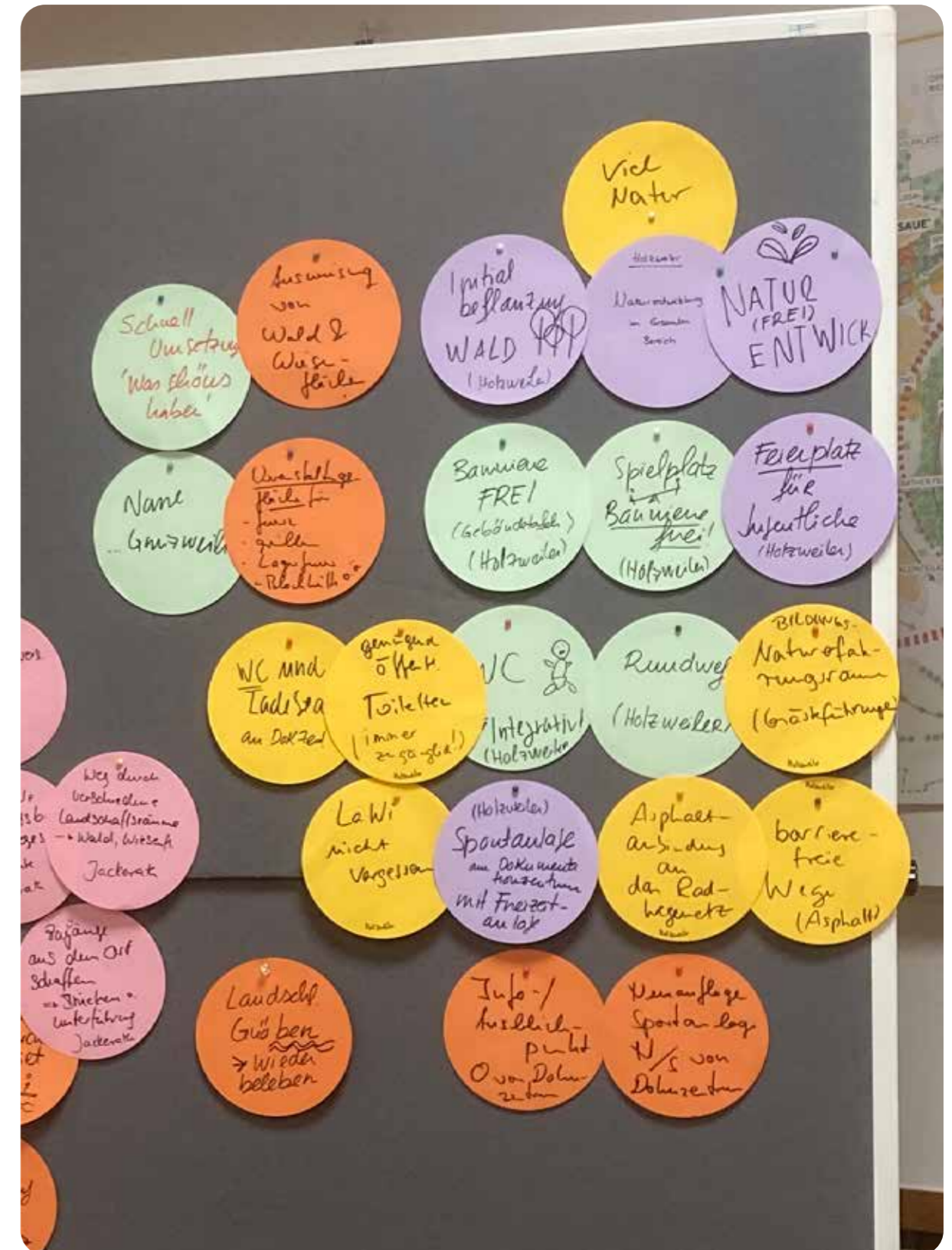
1. Integratives, öffentliches, immer zugängliches WC
2. Dachterrasse des Dokuzentrums wird begehbar sein und kann als Aussichtspunkt dienen

## FREIRAUMNUTZUNG

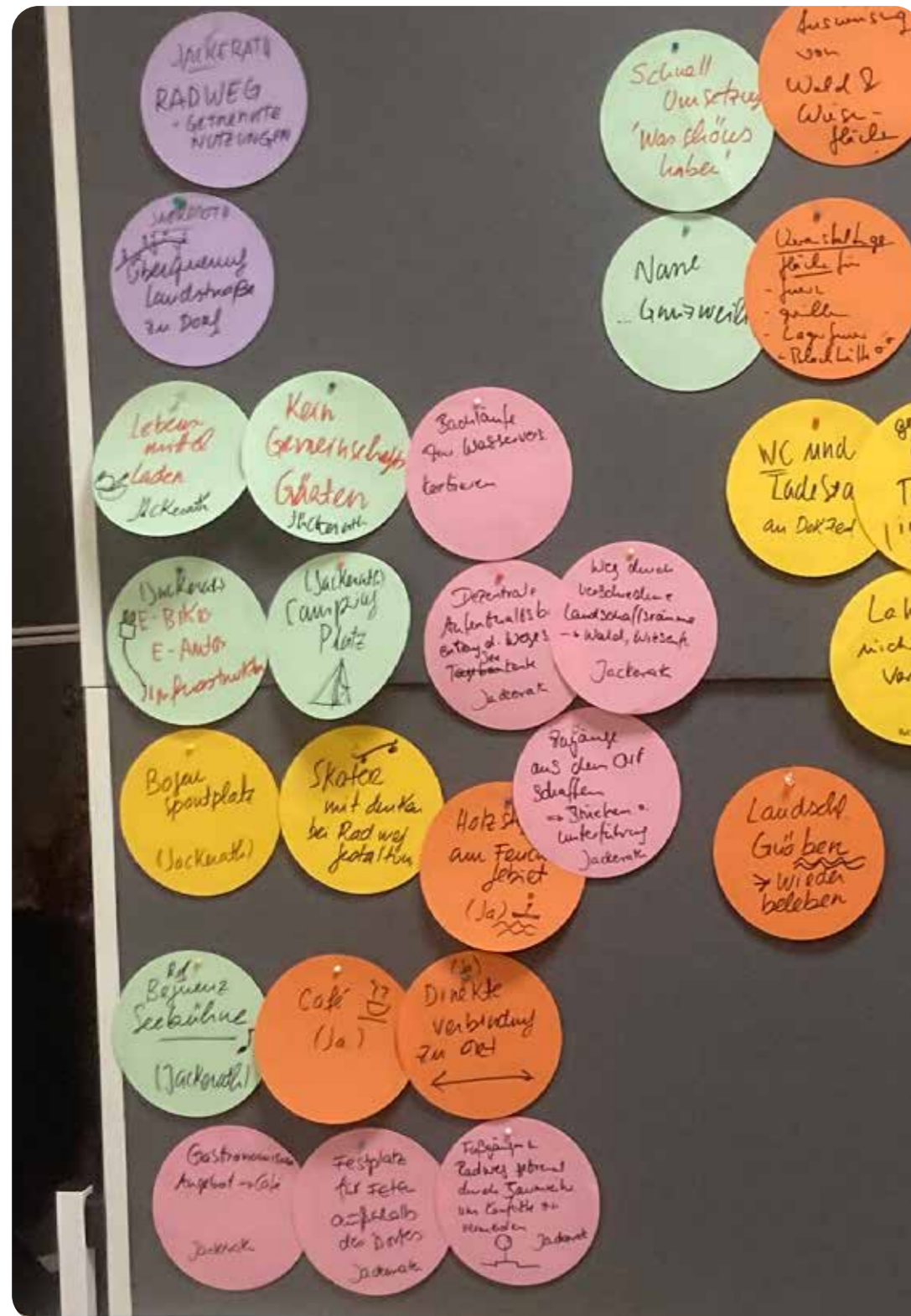
1. Holzstege an Feuchtgebieten
2. Feierplatz für Jugendliche
3. Barrierefreier Spielplatz als alleinstellung Merkmal
4. Barrierefreie Infotaffeln
5. Neuanlage Sportanlage nördlich oder südlich des Dokuzentrums
6. Infopunkt östlich des Doku-Zentrums
7. Naturerfahrungsräume mit bestehendem Bildungsangebot und Gästeführungen kombinieren

## LANDSCHAFTSBILD

1. Ausweisung von Wald und Wiesenflächen
2. Bachläufe zur Wasservers. kartieren
3. Natur Frei entwickeln lassen
4. Initialbepflanzungen Wald
5. Viel Natur
6. Landwirtschaft integrieren und erhalten



## Ideensammlung - Holzweiler



## ALLGEMEINE HINWEISE

1. Referenzprojekt: Bregenz Seebühne
2. Besucher zu Dorf Lenken

## MOBILITÄT & ANBINDUNG

1. Direkte Zugänge Richtung See durch Brücken oder Unterführung über die Landstraße schaffen
2. Trennung von Fuß und Radweg durch Baumreihe zur Konfliktvermeidung
3. Verschattung von Wege
4. Materialität der Asphaltflächen (Geh- oder Radweg barrierefrei und für Skater)

## INFRASTRUKTUR

1. Lebensmittelladen
2. KEIN Gemeinschaftsgärtnern
3. Ladestationen für E-Bikes und E-Autos
4. Café/Hofladen

## FREIRAUMNUTZUNG

1. Holzstege an Feuchtgebieten
2. Festplatz/Veranstaltungsfläche für Feiern mit Grillen, Lagerfeuer, Blockhütte o.ä. außerhalb des Dorfes
3. Bogensportplatz
4. Weg durch Verschiedene Landschaftsräume (Wald, Wiese)
5. Campingplatz
6. Seebühne

## LANDSCHAFTSBILD

1. Bachläufe zur Wasserversorgung kartieren
2. Natur Frei entwickeln lassen
3. Initialbepflanzungen Wald
4. Viel Natur
5. Landwirtschaft integrieren und erhalten

## Gewichtung im Austausch

Im Austausch der unterschiedlichen Akteure zeigte sich ein **deutlicher Zielkonflikt** zwischen den verschiedenen Wunschrichtungen.

Einerseits wurde der Wunsch geäußert, das Gebiet weitgehend als Naturraum zu erhalten und ökologisch weiterzuentwickeln.

Andererseits bestand von vielen Teilnehmenden das Anliegen, den Bereich stärker für vielfältige Freiraumnutzungen zu öffnen und bessere Anbindungsmöglichkeiten zu schaffen.

Darüber hinaus wurde immer wieder der Bedarf an ergänzender Infrastruktur angesprochen – insbesondere an Toiletten, Cafés und kleineren Einkaufsmöglichkeiten



**Gewichtung**

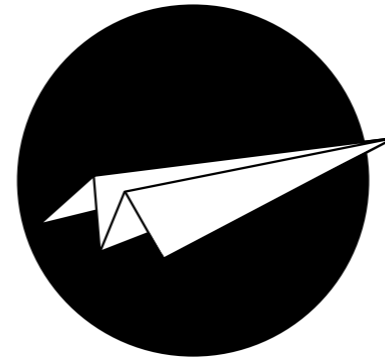
A map of the Garzweiler region showing a blue-green band and yellow highlighted areas. The map includes labels for various locations and infrastructure. The blue-green band follows a path through the region, with yellow highlights indicating specific areas of interest. The text 'Blau-Grünes Band Garzweiler' is centered above the main title 'Landschaftsentwicklungs konzept'.

**Blau-Grünes Band Garzweiler**  
**Landschaftsentwicklungs  
konzept**

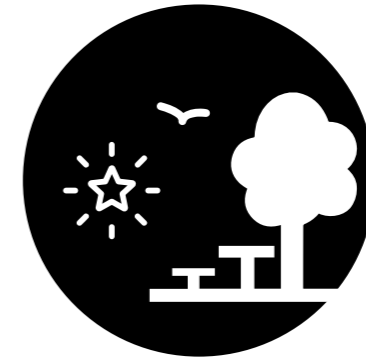
## Leitprinzipien



**ÖKOLOGISCHE VERNETZUNG  
& VIELFALT**



**REGIONALE ENTWICKLUNG  
& WANDEL GESTALTEN**



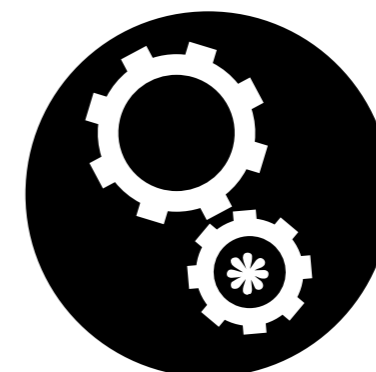
**MEHRFACHNUTZUNG IM  
GLEICHGEWICHT**



**PARTIZIPATION & VERANT-  
WORTLICHKEIT**



**FREIRÄUME &  
ERFAHRUNG**

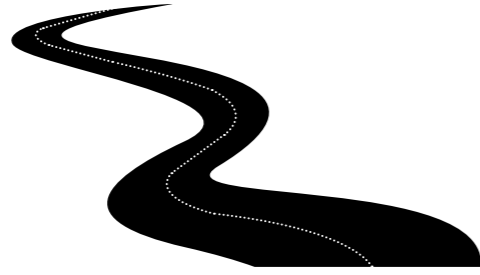


**LANGFRISTIGKEIT &  
DYNAMIK**

**Leitprinzipien**

**Definition**

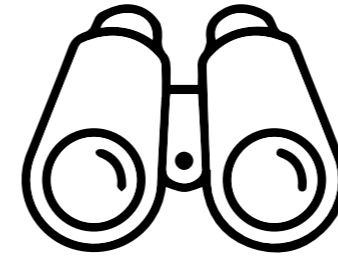
# **Elemente**



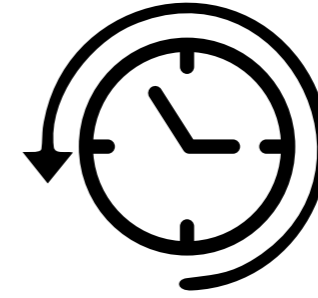
Element 1  
**Wegenetz**



Element 2  
**Ausstattung  
& Signaletik**



Element 3  
**Ein- und  
Ausblicke**



Element 4  
**Inszenierung**



Element 5  
**Freiraum-  
nutzungen**



Element 6  
**Flora & Fauna**

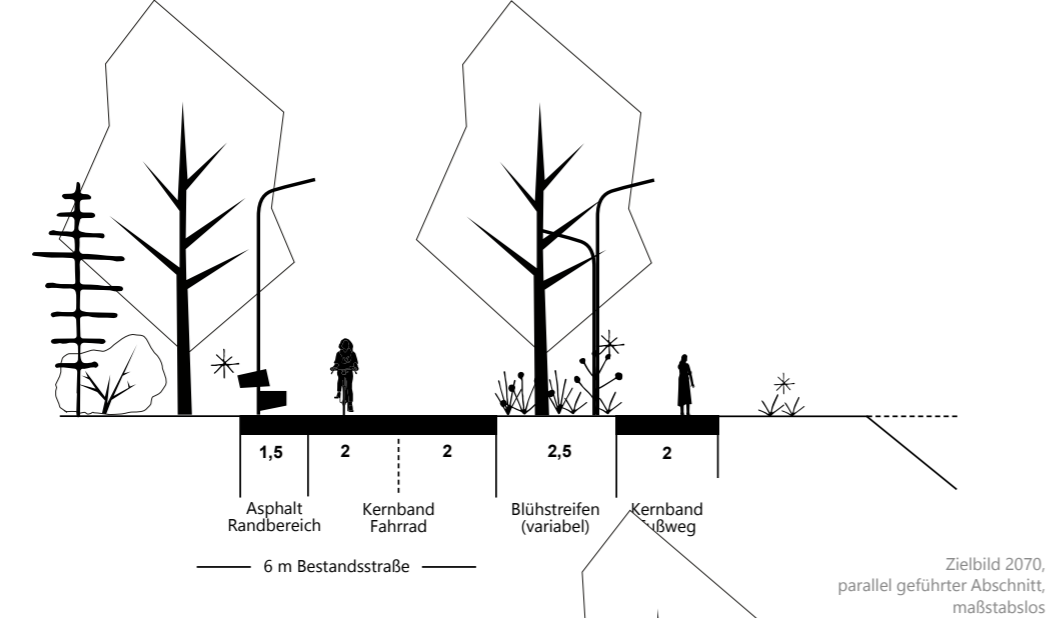


Element 7  
**Produktive  
Landschaft**

Gliederung

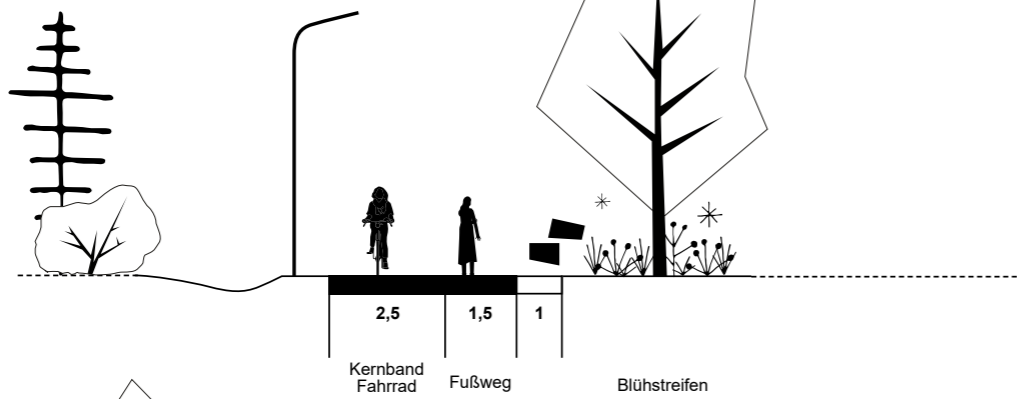
## Elemente





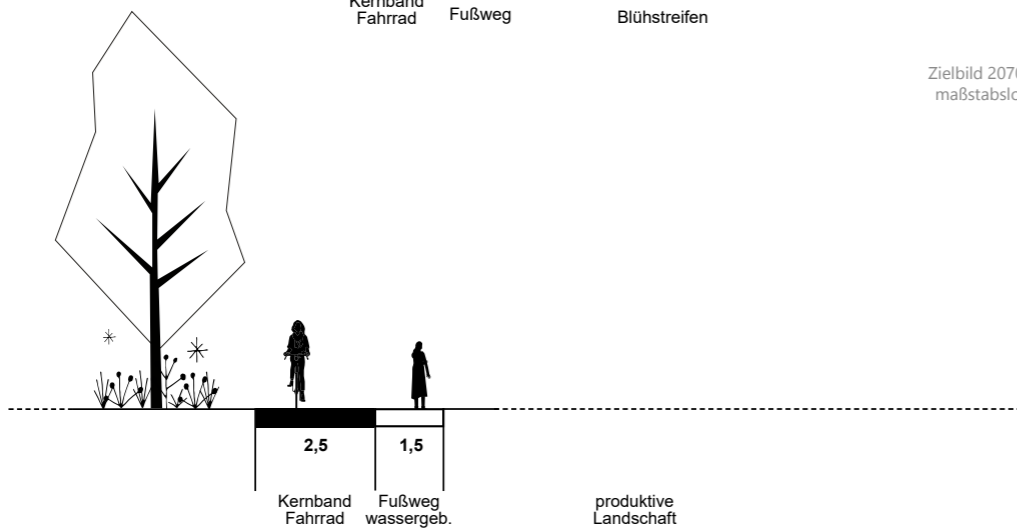
1

**1.1 Seerundweg**



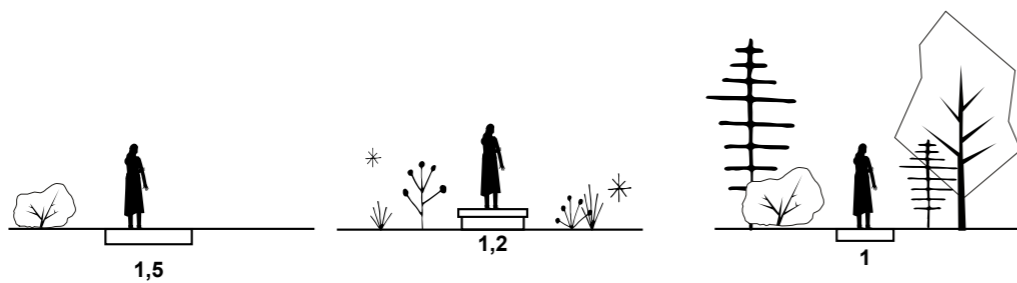
2

**1.2 Landschaftsrundweg**



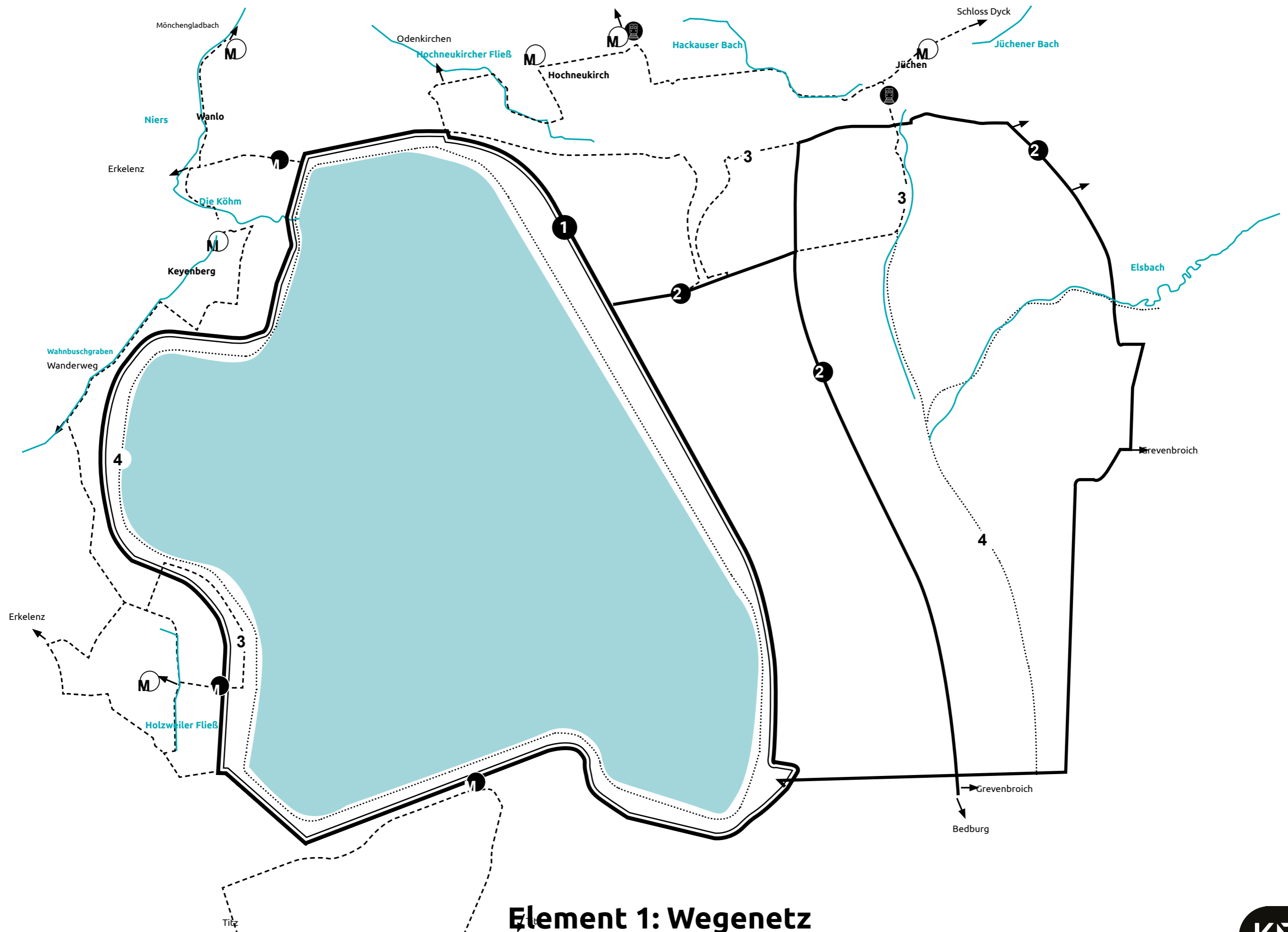
3

**1.3 Siedlungsrundweg**



**1.4 Entdeckerwege**

**Element 1: Wegenetz**



**Element 1: Wegenetz**



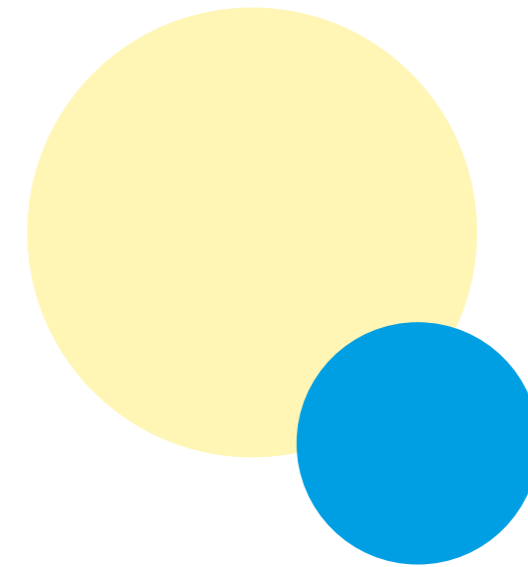
## Element 2: Ausstattung und Signaletik



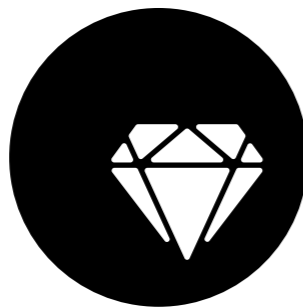
Symbolik



Materialwahl



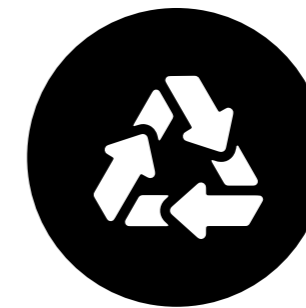
Farbkonzept



**Identität**

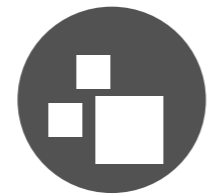


**Materialität**

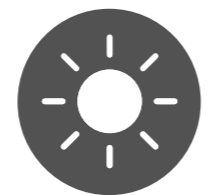


**Nachhaltigkeit**

## Element 2: Ausstattung und Signaletik



**2.1 Freiraummobiliar**



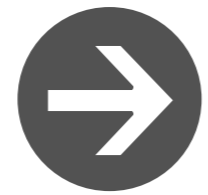
**2.2 Beleuchtung**



**2.3 Beschilderung**

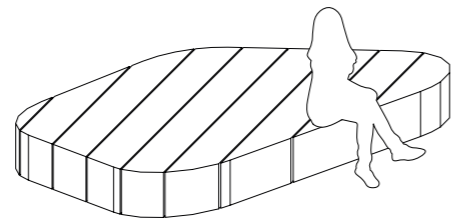


**2.4 Info**

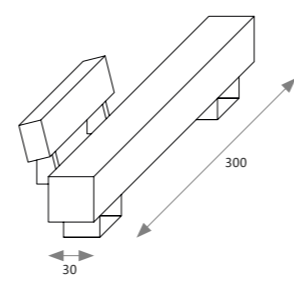


**2.5 Markierungen**

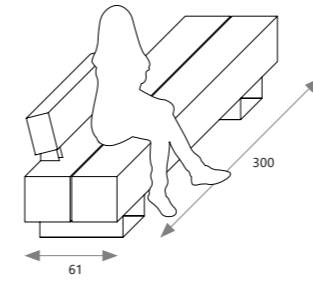
## **Element 2: Ausstattung und Signaletik**



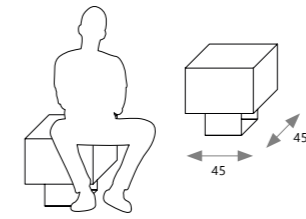
Holzdeck klein



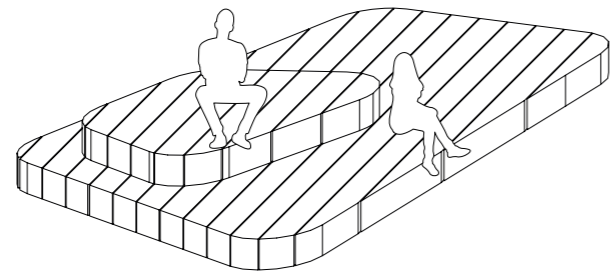
Bank Balken



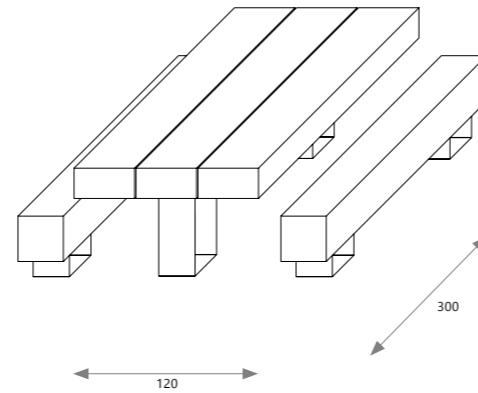
Bank Doppelbalken



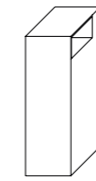
Hocker



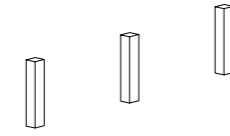
Holzdeck groß



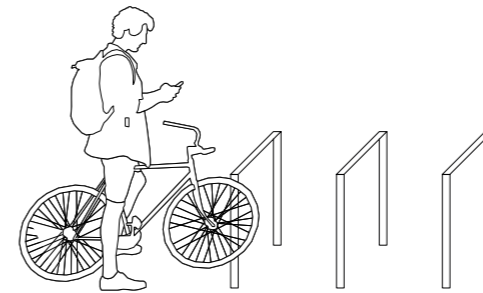
Tisch-Bank-Kombi



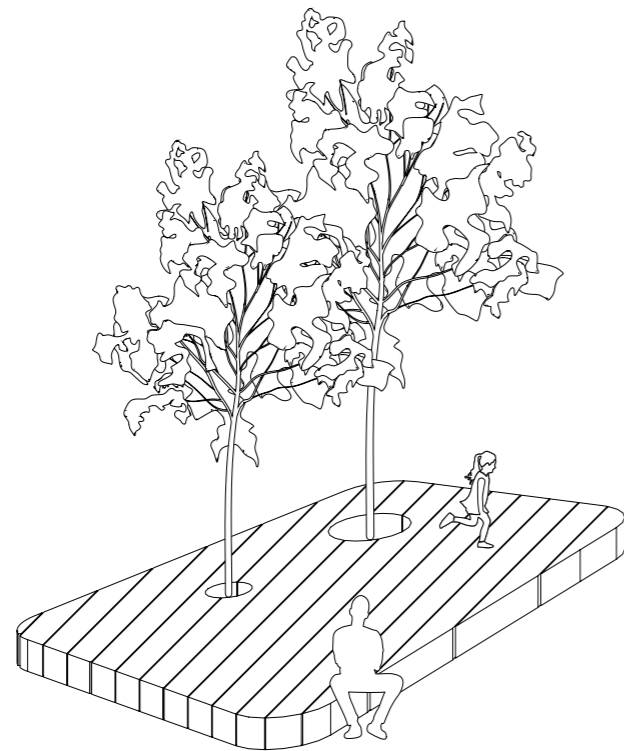
Abfallbehälter



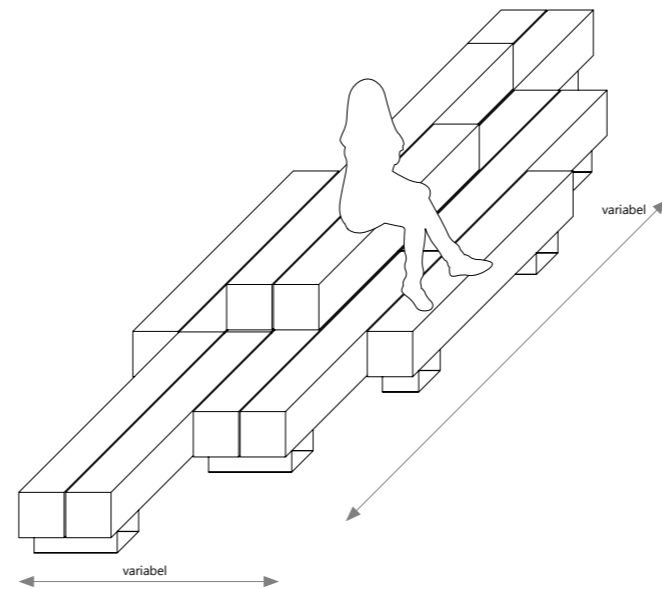
Poller



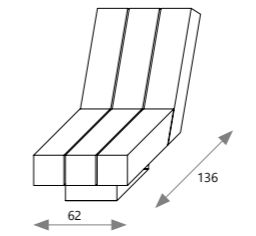
Fahrradständer



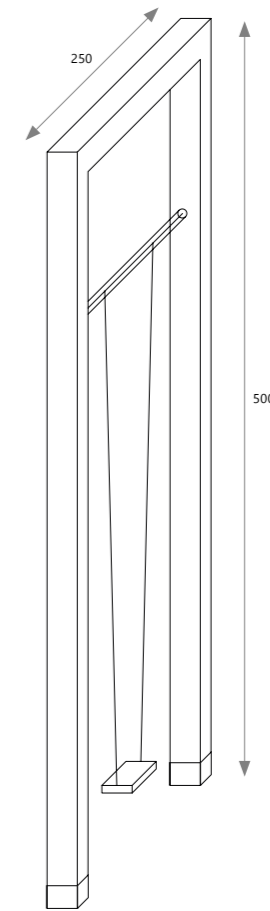
Holzdeck groß mit Gehölzen



Modular-Bank



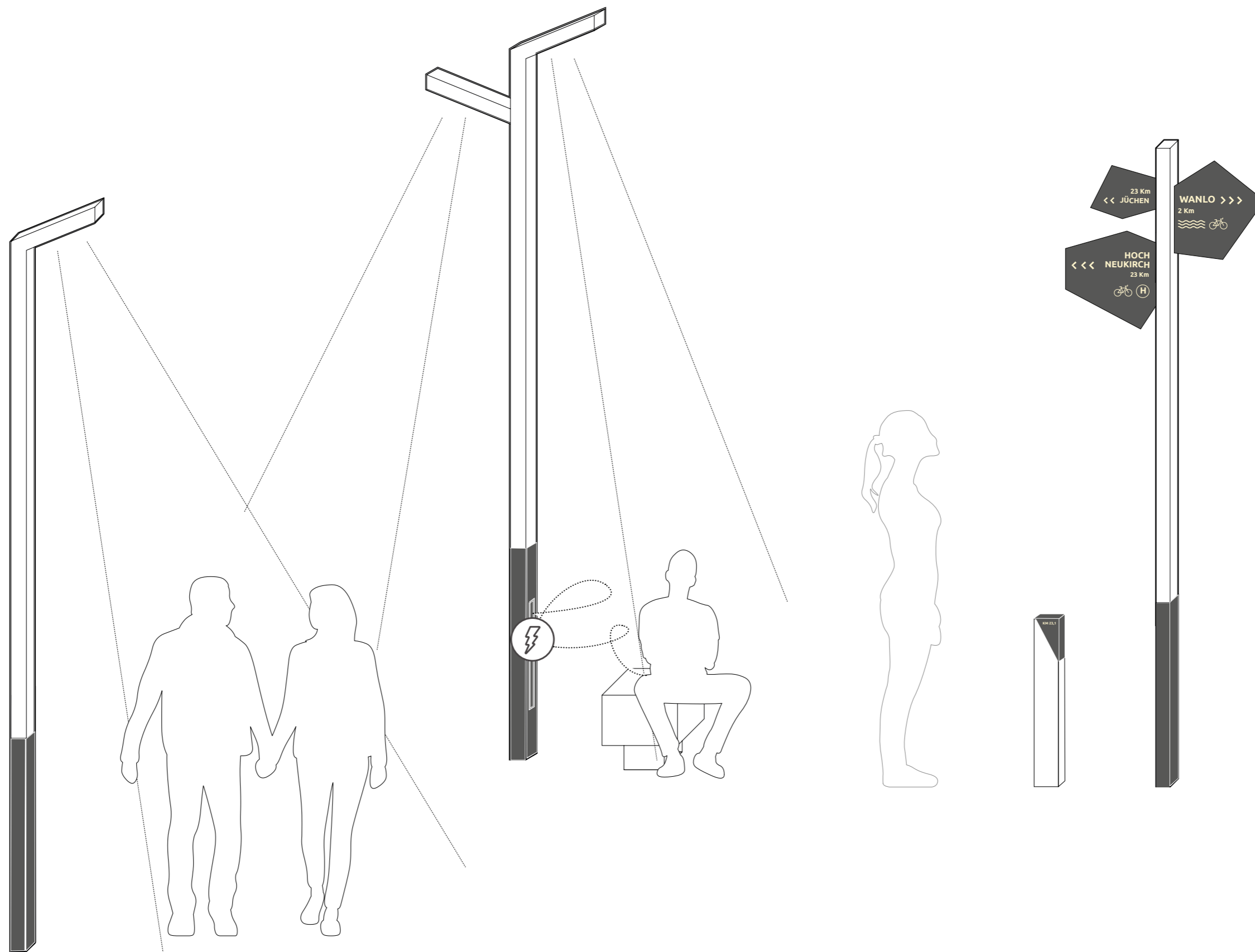
Landschaftslieden



Landschaftsschaukel

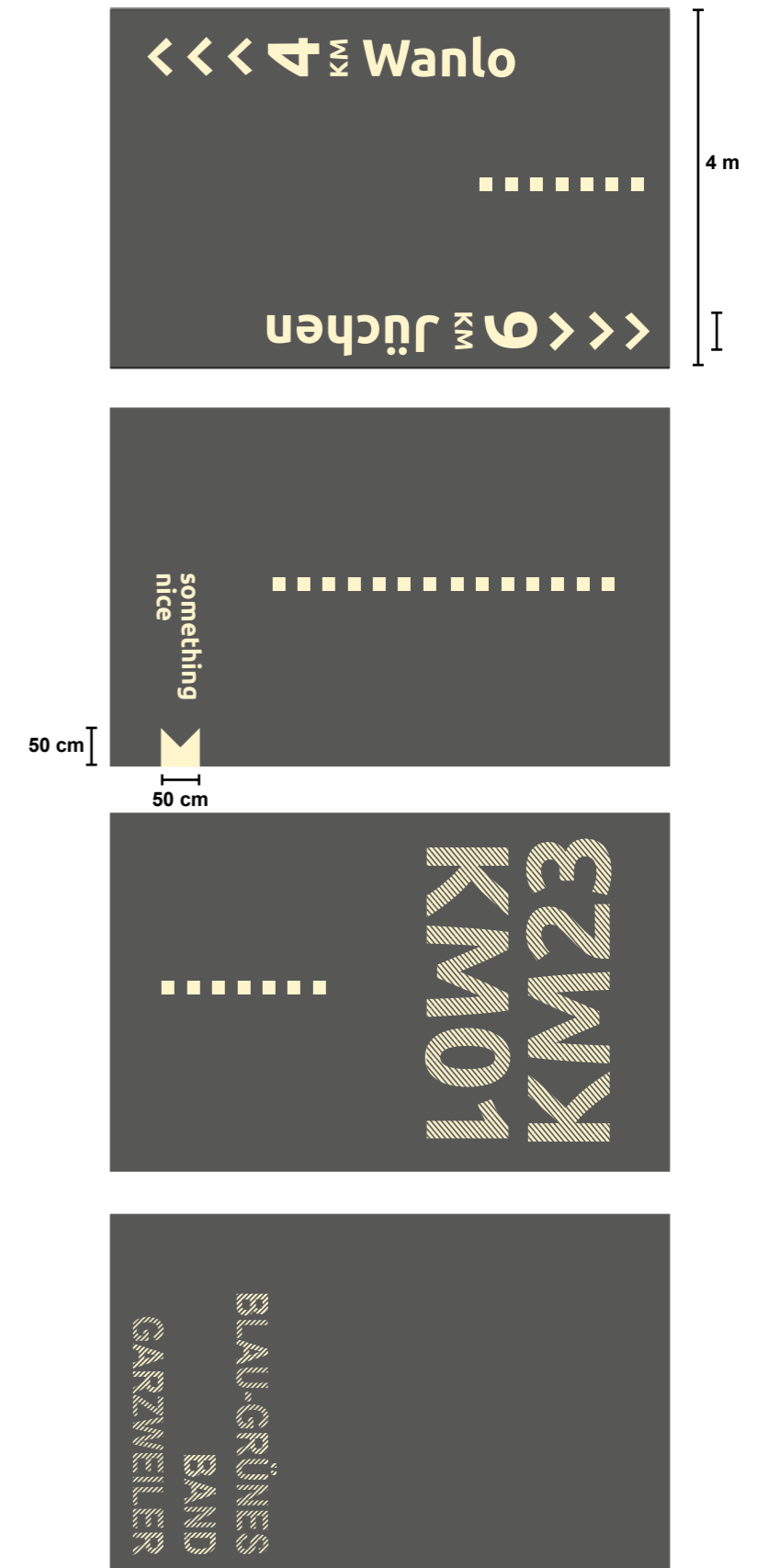
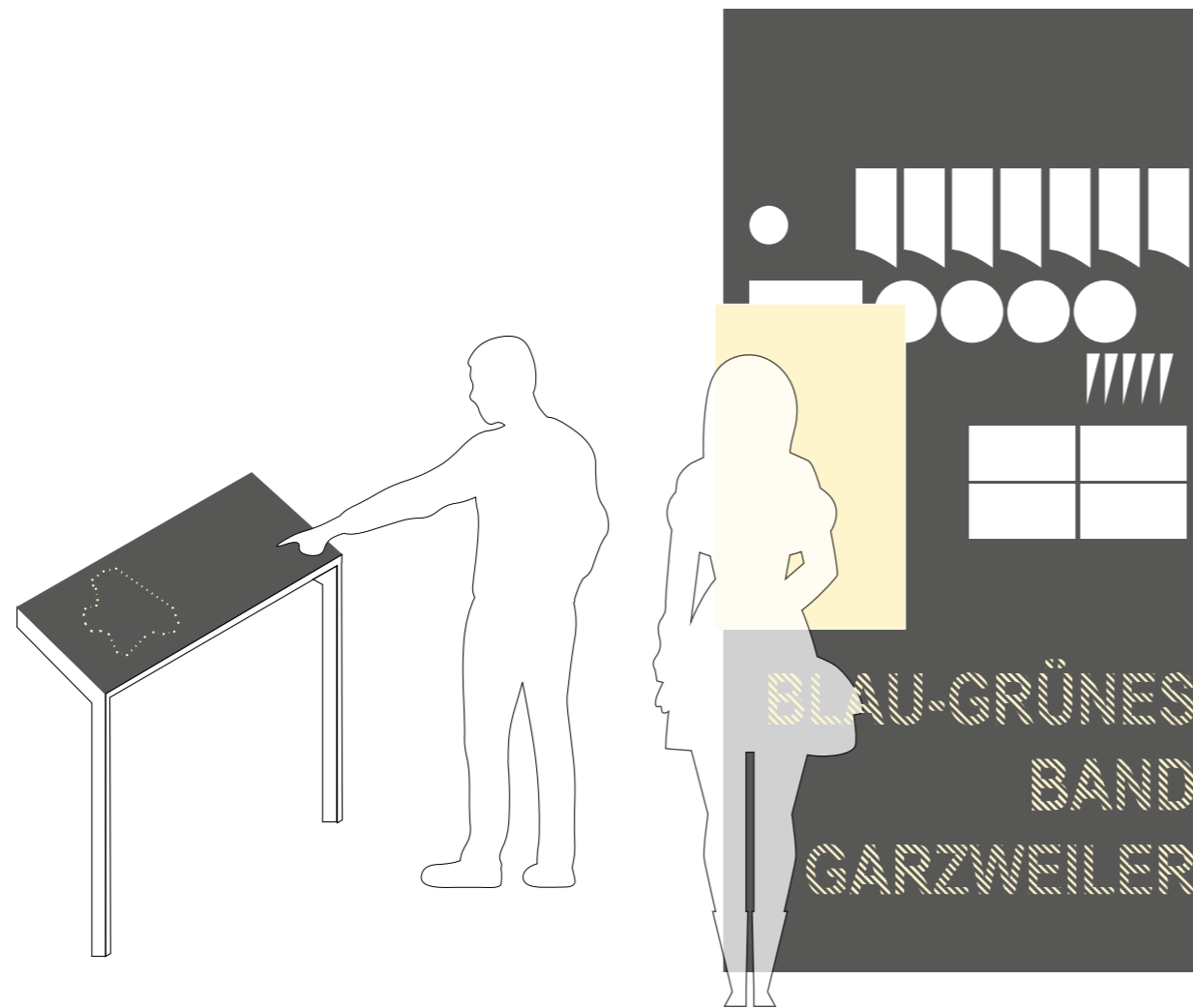
### Freiraummobiliar

## Element 2: Ausstattung und Signaletik



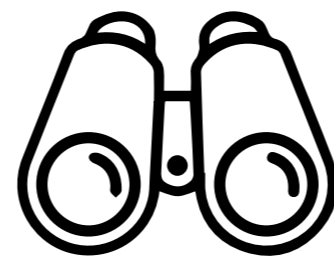
Beleuchtung und Beschilderung

## Element 2: Ausstattung und Signaletik

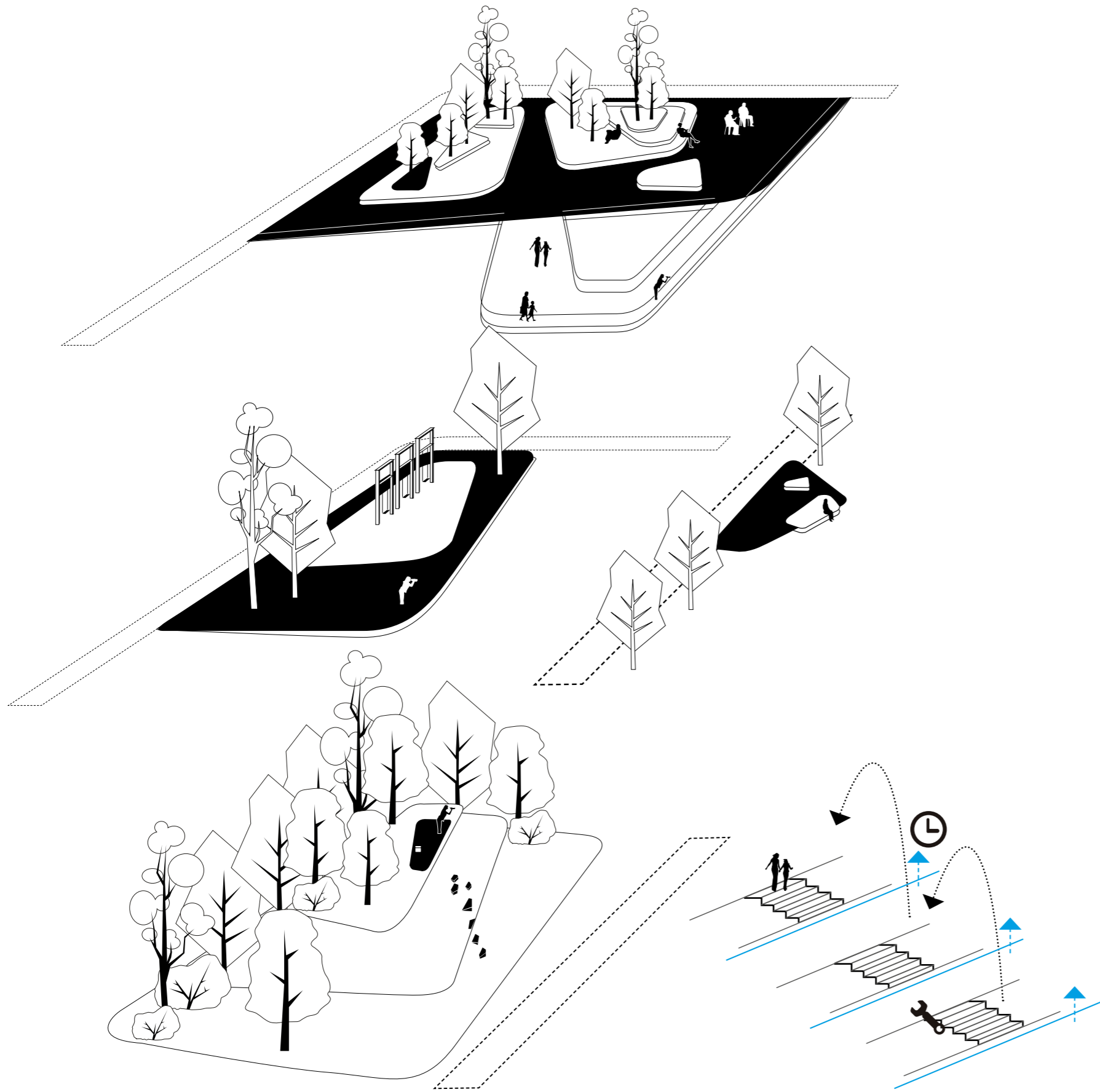


Info und Markierung

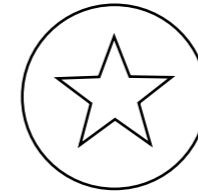
## Element 2: Ausstattung und Signaletik



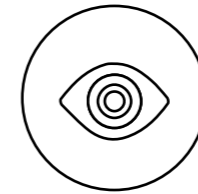
### Element 3: Ein- und Ausblicke



**3.1 Destination**



**3.2 Erlebnisblick**



**3.3 Pausenblick**

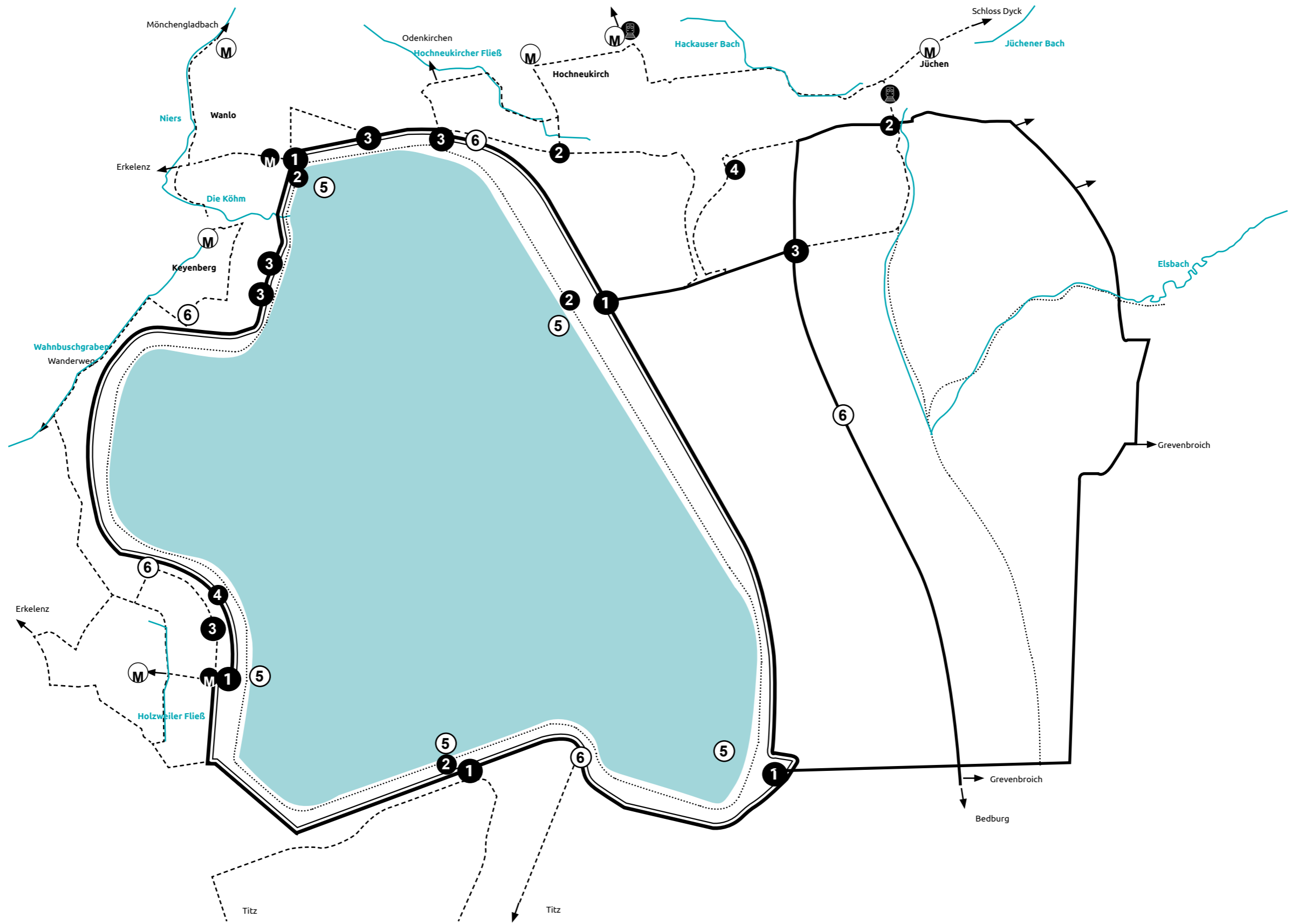


**3.4 Aufenthaltsblick**

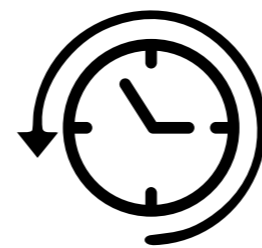


**3.5 Entwicklungsblick**

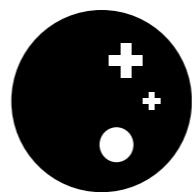
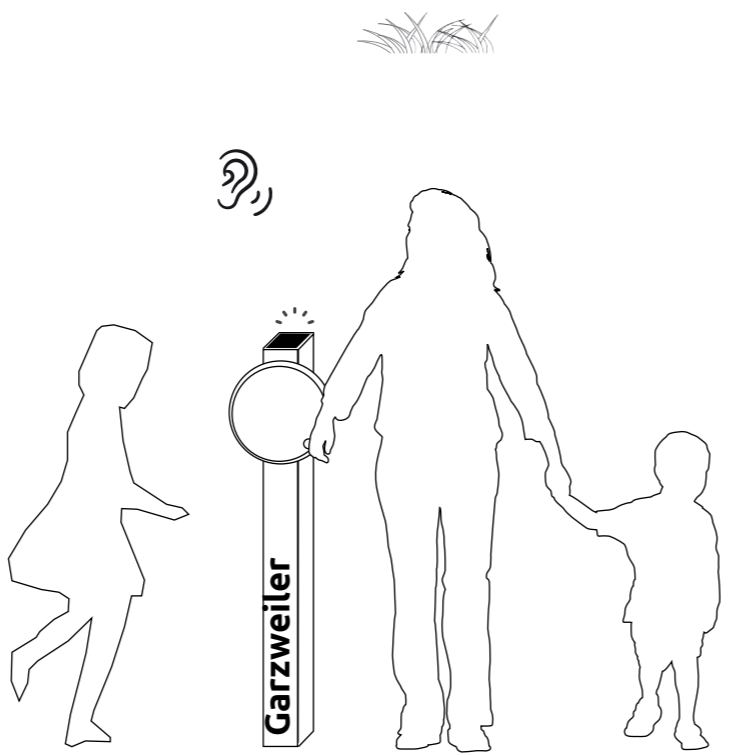
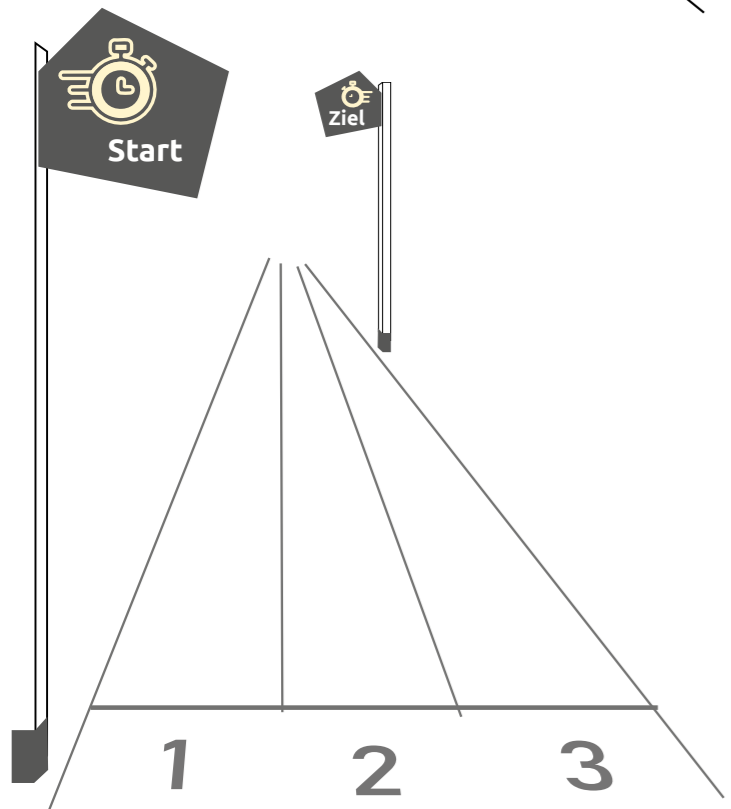
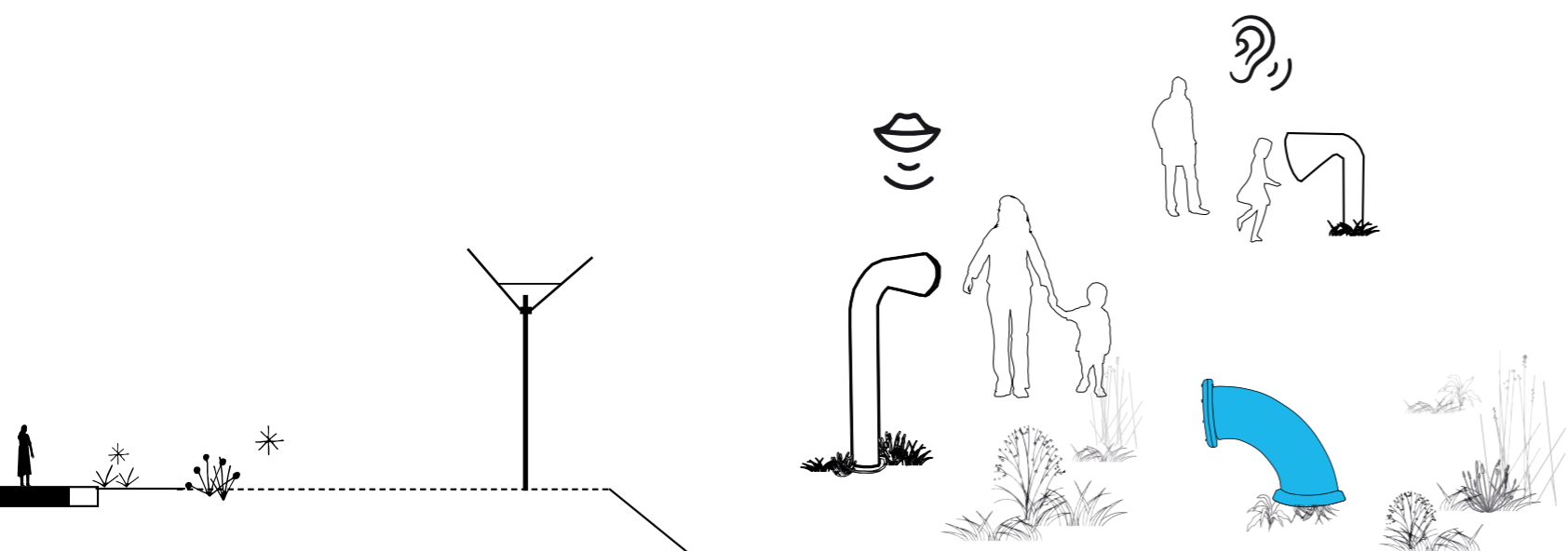
**Element 3: Ein- und Ausblicke**



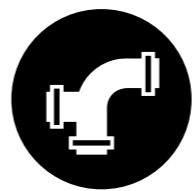
### Element 3: Ein- und Ausblicke



## Element 4: Inszinierung



**4.1 Sprinkler**



**4.2 Brunnen**



**4.3 Laufband**



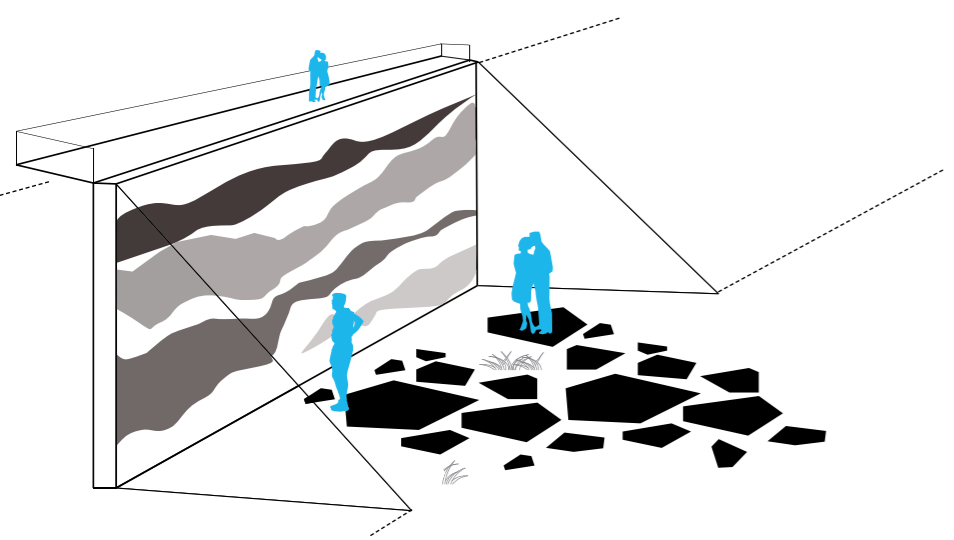
**4.4 Zeitkapseln**



**4.5 Vielschichtigkeit**

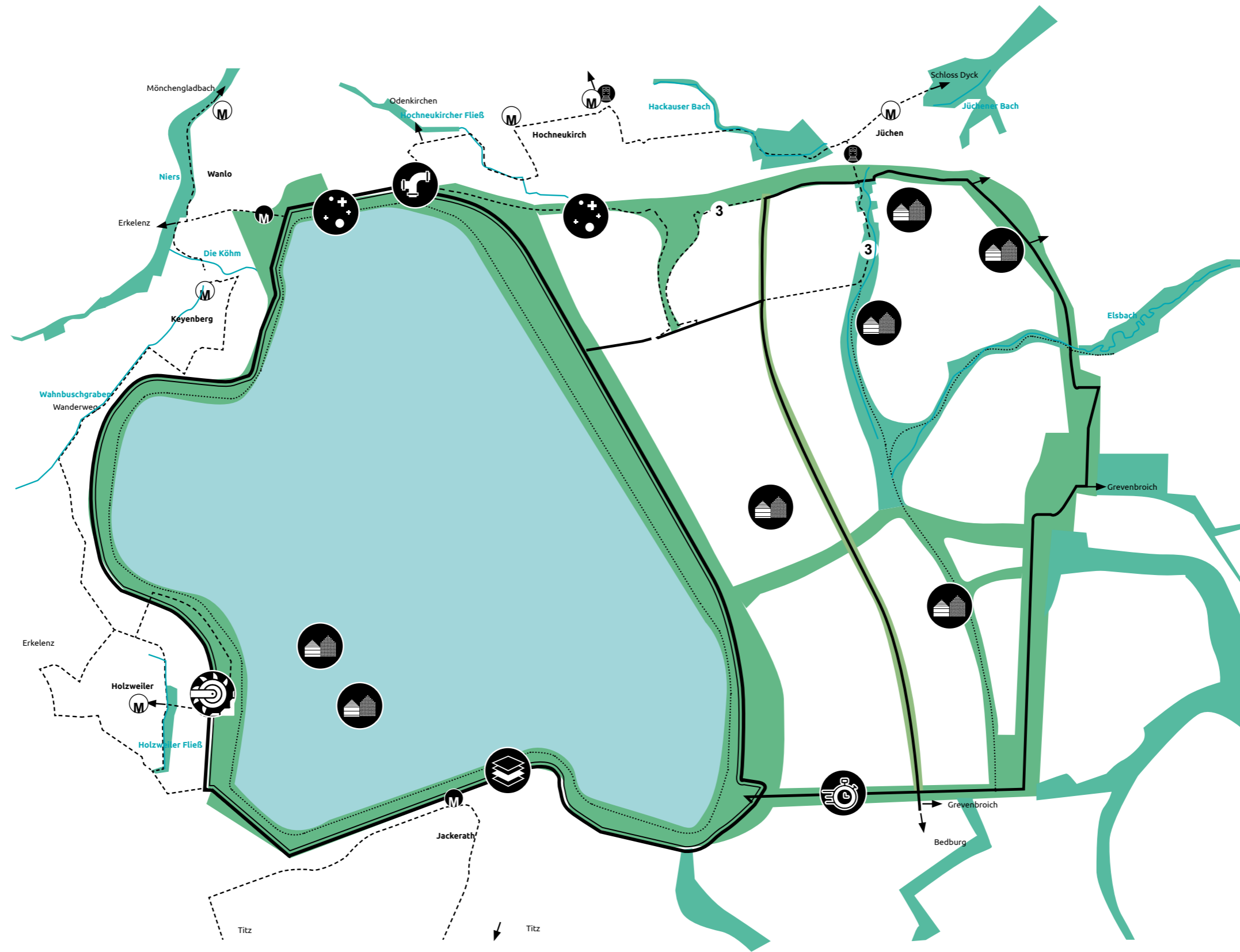


**4.6 Gedichte**



Elemente

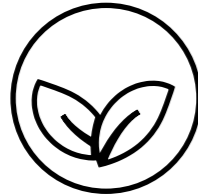
**Element 4: Inszenierung**



## Element 4: Inszinierung



## Element 5: Freiraumnutzungen



## 5.1 Naturerfahrungsräume

- 5.1.1 Waldlichtungen
- 5.1.2 Offene Landschaft
- 5.1.3 Wassernischen
- 5.1.4 Sukzessionspfade
- 5.1.5 Uferstege



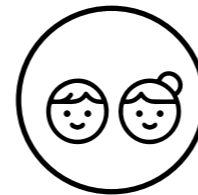
## 5.2 Bildungsräume

- 5.2.1 Themenlernstationen
- 5.2.2 Entdeckungsstationen  
„Den Tieren auf der Spur“
- 5.2.3 Tierhof



## 5.3 Gemeinschaftsräume

- 5.3.1 Multifunktionale Pavillons
- 5.3.2 Mobile Treffpunkt-Infrastruktur
- 5.3.3 Ateliers
- 5.3.4 Hundenausläufflächen
- 5.3.5 Camping & Zeltplatz



## 5.4 Spiel und Sport

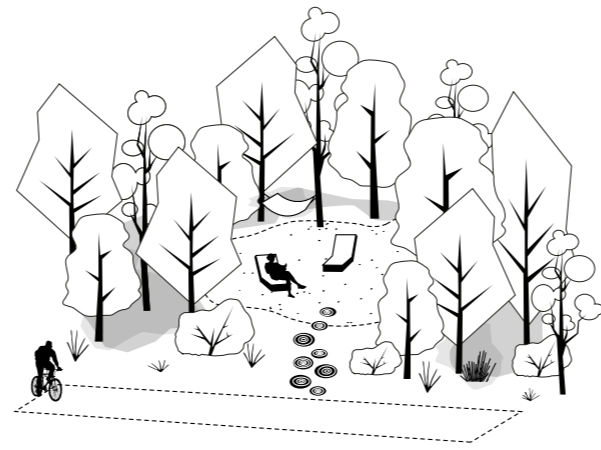
- 5.4.1 Spiel S - Punktuelle Spielinseln
- 5.4.2 Spiel M - Lineare Spilebänder
- 5.4.3 Spiel L - Naturnahe Spielplätze
- 5.4.4 Sport S - Trimm-Dich-Elemente
- 5.4.5 Sport M - Multifunktionale Spielwiese
- 5.4.6 Sport L - Pumptrack
- 5.4.7 Kletter- und Abenteuerwald
- 5.4.8 Strand

Elemente

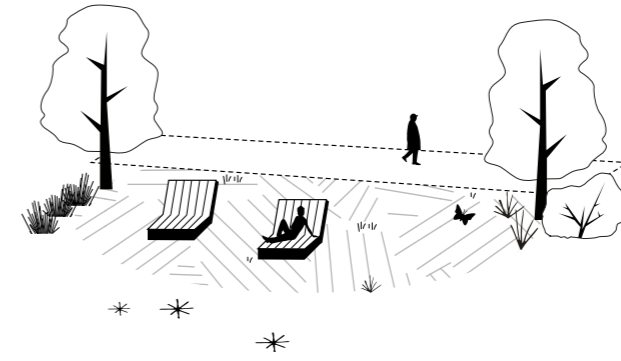
# Element 5: Freiraumnutzungen



## 5.1 NATUR-ERFAHRUNGSRÄUME



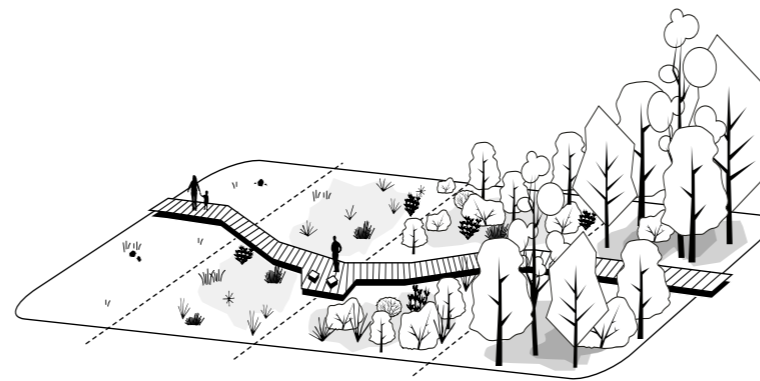
5.1.1 Waldlichtungen



5.1.2 Offene Landschaft



5.1.3 Wassernischen



5.1.4 Sukzessionspfade



5.1.5 Uferstege

## Element 5: Freiraumnutzungen

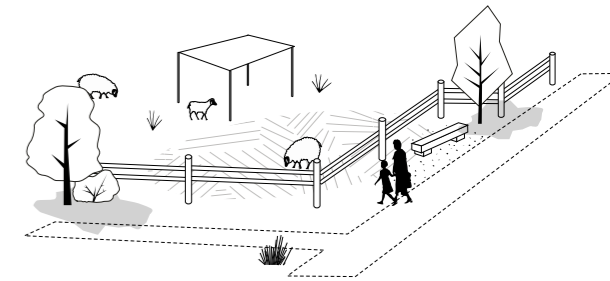


## 5.2 BILDUNGSRÄUME



5.2.1 Themenlernstationen

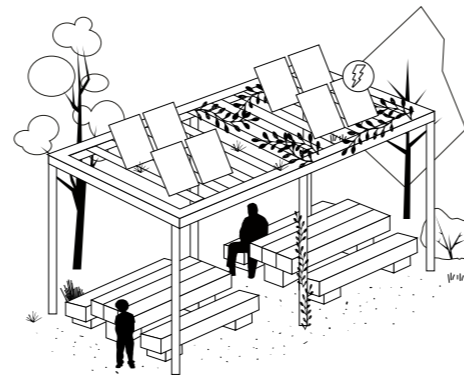
5.2.2 Entdeckungsstationen  
„Den Tieren auf der Spur“



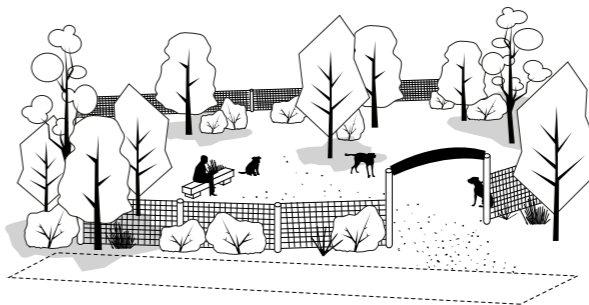
5.2.3 Tierhof



## 5.3 GEMEINSCHAFTS- RÄUME



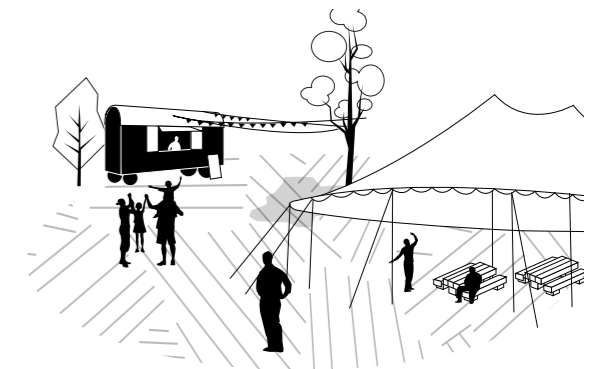
5.3.1 Multifunktionale Pavillons



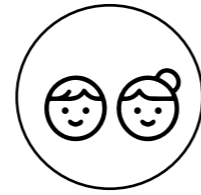
5.3.2 Hundeauslaufflächen

5.3.2 Mobile Treffpunkt-Infrastruktur

5.3.3 Ateliers



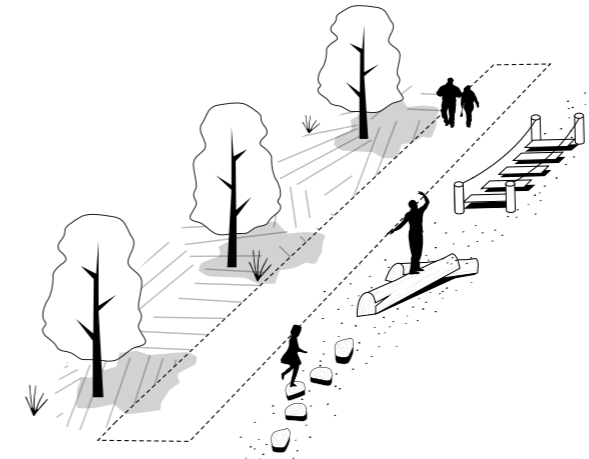
5.3.4 Eventflächen und mobile  
Treffpunkt Infrastruktur



## 5.4 SPIEL UND SPORT



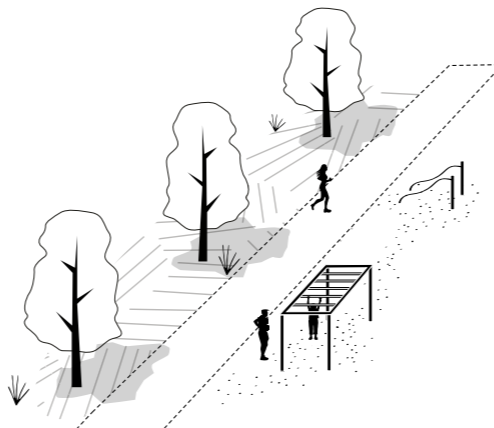
**5.4.1 Spiel S -  
Punktueller Spielinseln**



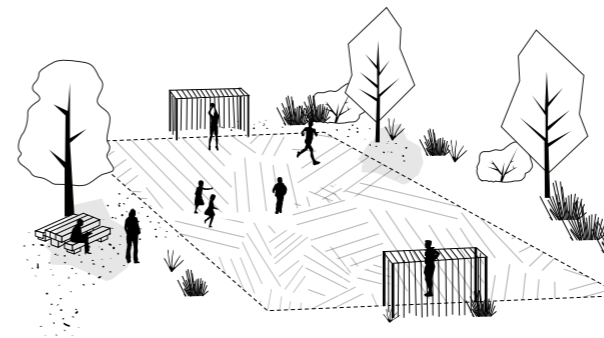
**5.4.2 Spiel M -  
Lineare Spielbänder**



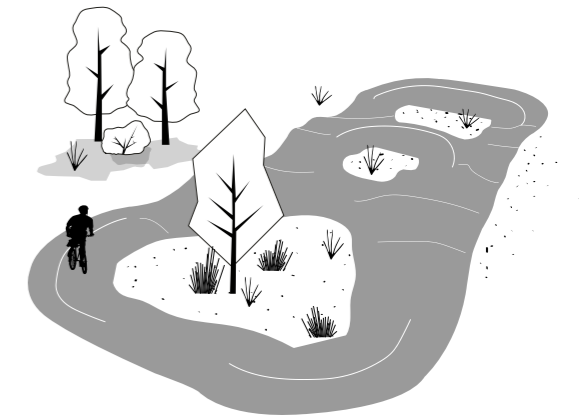
**5.4.3 Spiel L -  
Naturnahe Spielplätze**



**5.4.4 Sport S -  
Trimm-Dich-Elemente**



**5.4.5 Sport M -  
Multifunktionale Spielwiesen**



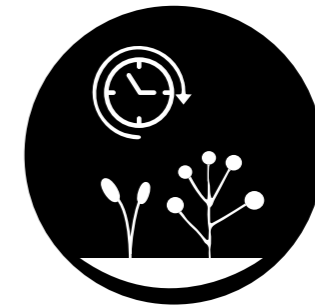
**5.4.6 Sport L - Pumptrack**



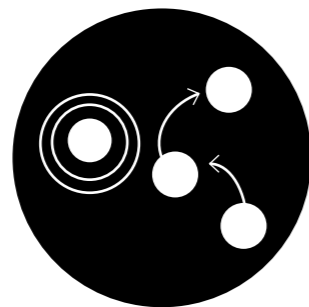
**Animal-Aided-Design**



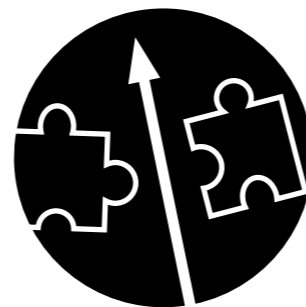
**Bestehende Strukturen**



**Initialpflanzungen**



**Wandernde Biotope**



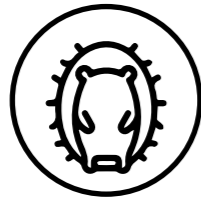
**Komplexe und Korridore**



**Naturnahe Bepflanzung**

Grundsätze

## Element 6: Fauna & Flora



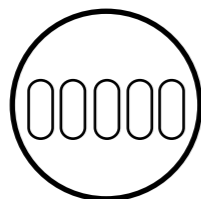
## 6.1 Bestandsaufwertung Gehölze

- 6.1.1 Naturnahe Pflanzung
- 6.1.2 Naturnahe Pflege
- 6.1.3 Initialpflanzungen



## 6.2 Waldflächen

- 6.2.1 Neuwald
- 6.2.2 Waldränder
- 6.2.3 Totholz
- 6.2.4 Lichte Wälder



## 6.3 Lineare Strukturen

- 5.3.1 Saumstreifen
- 5.3.2 Alleen
- 5.3.3 Wildhecken
- 5.3.4 Steilkanten



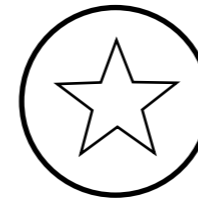
## 6.4 Blühflächen

- 6.4.1 Ackerbrache
- 6.4.2 Freiflächen und Spielwiesen
- 6.4.3 Magerrasen



## 6.5 Feuchtbiotope

- 6.5.1 Tümpel
- 6.5.2 Weiher
- 6.5.3 Feucht- und Nassgrünland



## 6.6 Sonderstandorte

- 6.6.1 Stein- und Totholzhaufen
- 6.6.2 Insektenwall
- 6.6.3 Nisthilfen und künstliche Quartiere

Elemente

# Element 6: Fauna & Flora

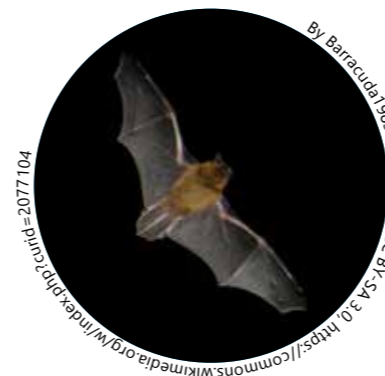


## 6.1 Bestandsaufwertung Gehölze

6.1.1 Naturnahe Pflanzung

6.1.2 Naturnahe Pflege

6.1.3 Initialpflanzungen



## Element 6: Fauna & Flora



## 6.2 Waldflächen

6.2.1 Neuwald

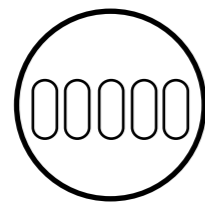
6.2.2 Waldränder

6.2.3 Totholz

6.2.4 Lichte Wälder



## Element 6: Fauna & Flora



## 6.3 Lineare Strukturen

- 5.3.1 Saumstreifen
- 5.3.2 Alleen
- 5.3.3 Wildhecken
- 5.3.4 Steilkanten



## Element 6: Fauna & Flora



## 6.4 Blühflächen

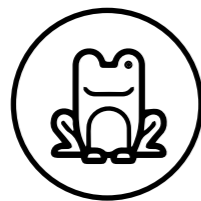
6.4.1 Ackerbrache

6.4.2 Freiflächen und Spielwiesen

6.4.3 Magerrasen



## Element 6: Fauna & Flora

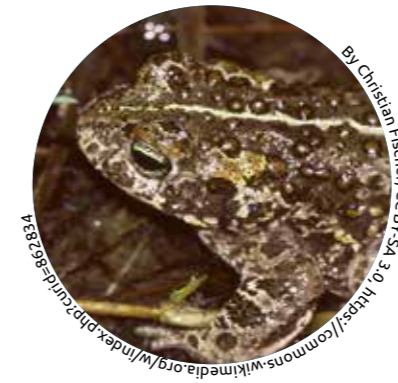


## 6.5 Feuchtbiotope

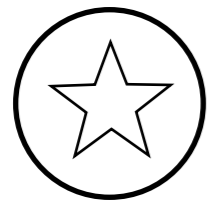
6.5.1 Tümpel

6.5.2 Weiher

6.5.3 Feucht- und Nassgrünland



## Element 6: Fauna & Flora



## 6.6 Sonderstandorte

6.6.1 Stein- und Totholzhaufen

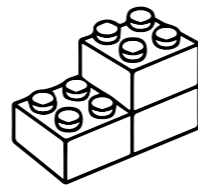
6.6.2 Insektenwall

6.6.3 Nisthilfen und künstliche Quartiere

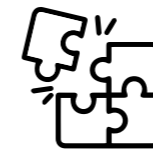


Die Produktive Landschaft verbindet Landwirtschaft, Natur und Gesellschaft zu einem offenen, zukunftsfähigen Raum.

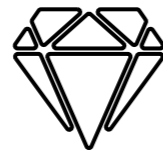
Sie bildet die grüne Infrastruktur des Wandels – zwischen Siedlung und Tagebau, Produktion und Erholung, Mensch und Landschaft.



**Modularer Aufbau**



**Vielfalt und  
Mehrfachnutzung**



**Identität und  
Landschaftsbild**



**Soziale Integration und  
Teilhabe**



**Resilienz und  
Anpassungsfähigkeit**

Grundsätze

## **Element 7: Produktive Landschaft**

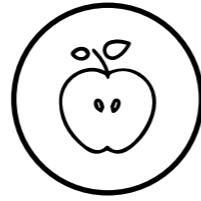


## **7.1 Gemeinschaftliches Gärtnern**

7.1.1 Urban Gardening & Gemeinschaftsgärten

7.1.2 Waldgarten als Permakultur-Element

7.1.3 Solidarische Landwirtschaft



## **7.2 Agroforst**

7.2.1 Feldrand-Agroforst

7.2.2 Streifen-Agroforst

7.2.3 Demonstrations- und Bildungsflächen

7.2.4 Kurzumtriebs-Alley-Cropping Systeme

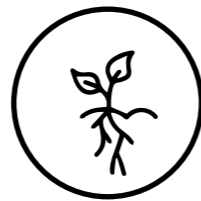


## **7.3 Silvopastorale Systeme**

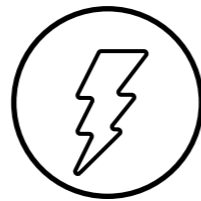
7.3.1 Pferde - Offenlandweiden

7.3.2 Rinder - Baumweiden

7.3.3 Schafe - Agroforstweiden



## **7.4 Vertragsnaturschutz**



## **7.5 Agri-PV**

# **Element 7: Produktive Landschaft**



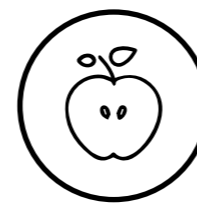
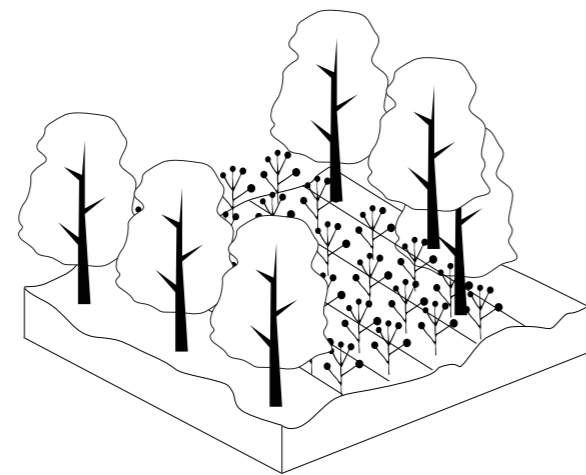
## 7.1 Gemeinschaftliches Gärtnern

7.1.1 Urban Gardening & Gemeinschaftsgärten

7.1.2 Waldgarten als Permakultur-Element

7.1.3 Solidarische Landwirtschaft

## Element 7: Produktive Landschaft



## 7.2 Agroforst

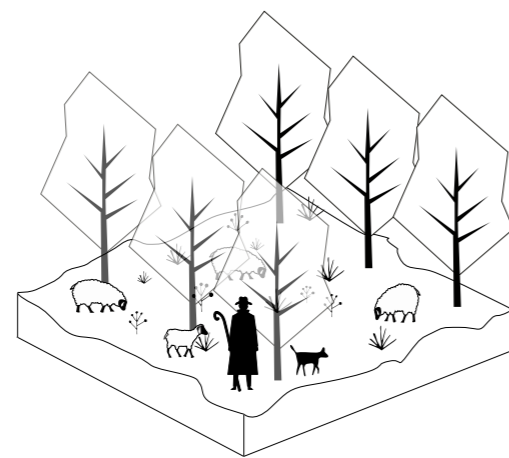
7.2.1 Feldrand-Agroforst

7.2.2 Streifen-Agroforst

7.2.3 Demonstrations- und Bildungsflächen

7.2.4 Kurzumtriebs-Alley-Cropping Systeme

## Element 7: Produktive Landschaft



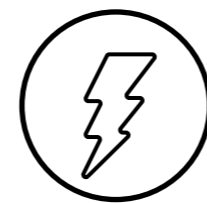
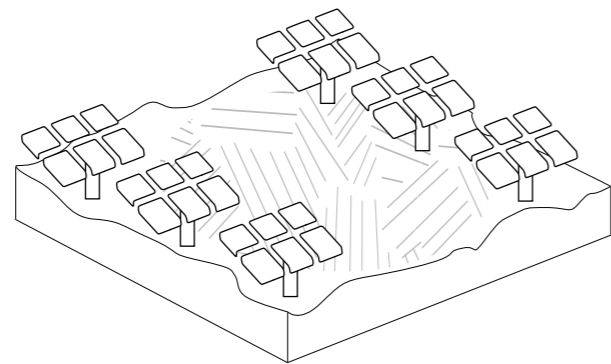
### **7.3 Silvopastorale Systeme**

7.3.1 Pferde - Offenlandweiden

7.3.2 Rinder - Baumweiden

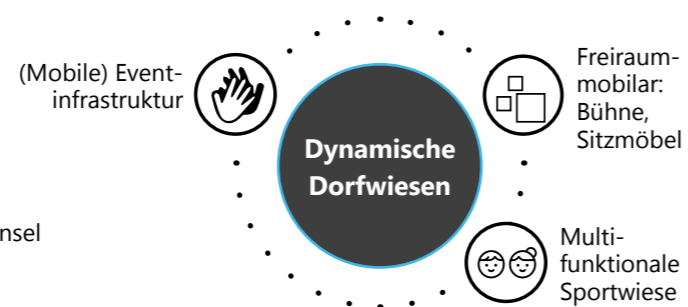
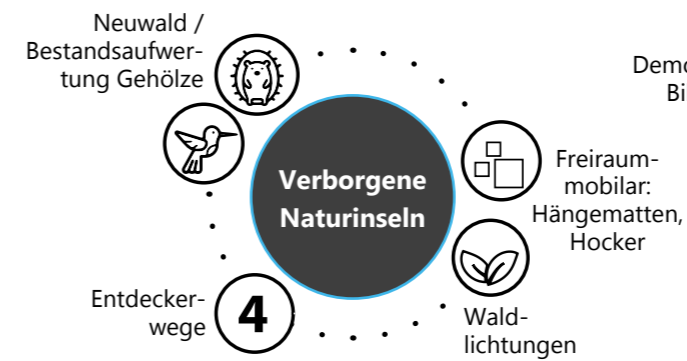
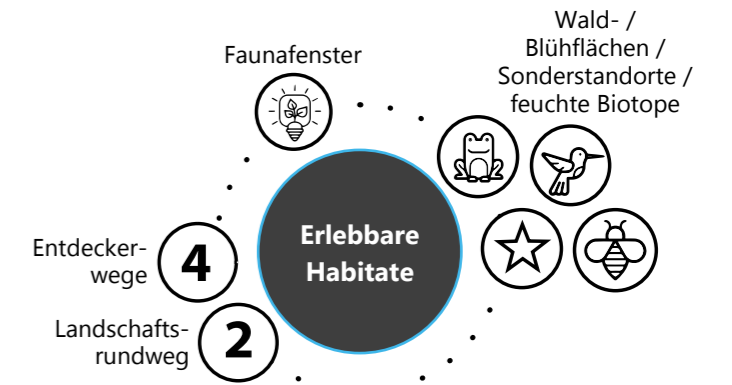
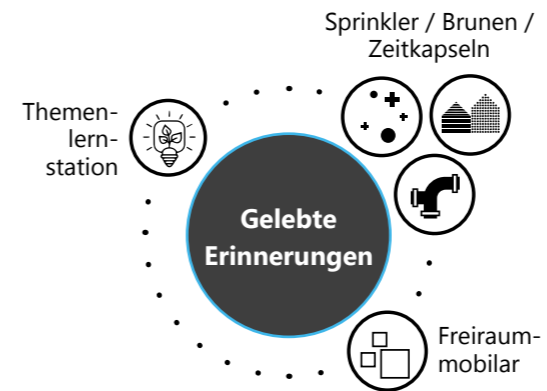
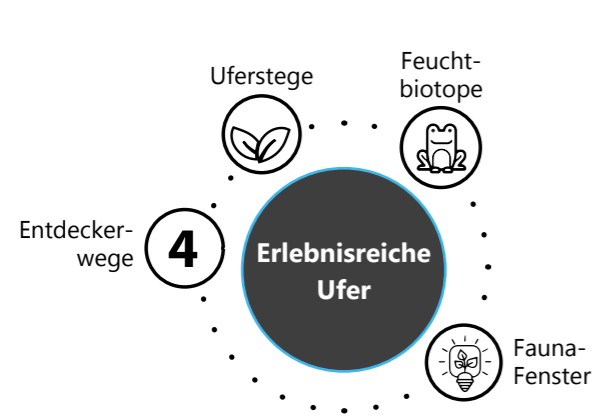
7.3.3 Schafe - Agroforstweiden

## **Element 7: Produktive Landschaft**

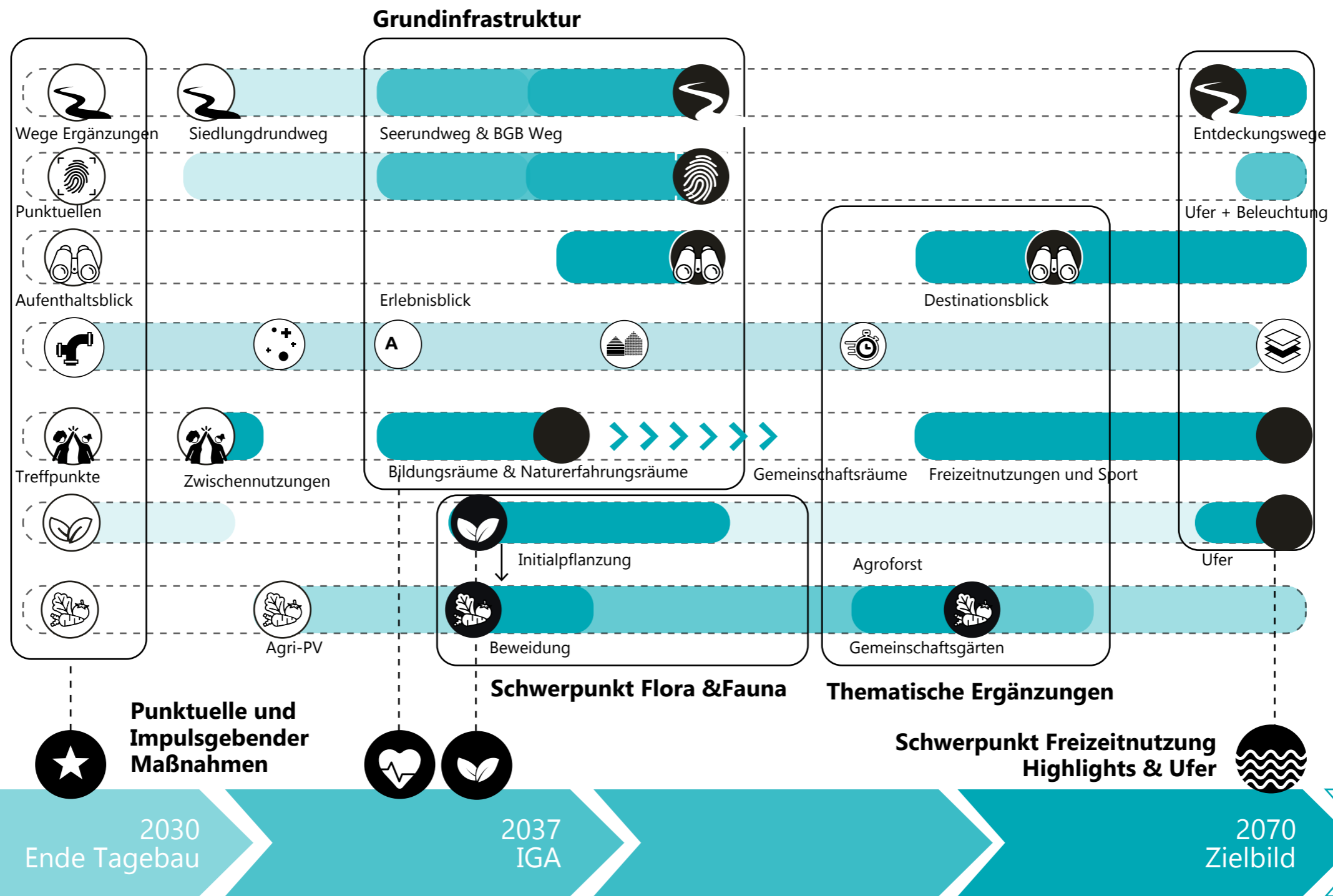


**7.5 Agri-PV**

## **Element 7: Produktive Landschaft**



Cluster



**ZWISCHENSTAND**

**Umsetzung: Zeitstrahl**

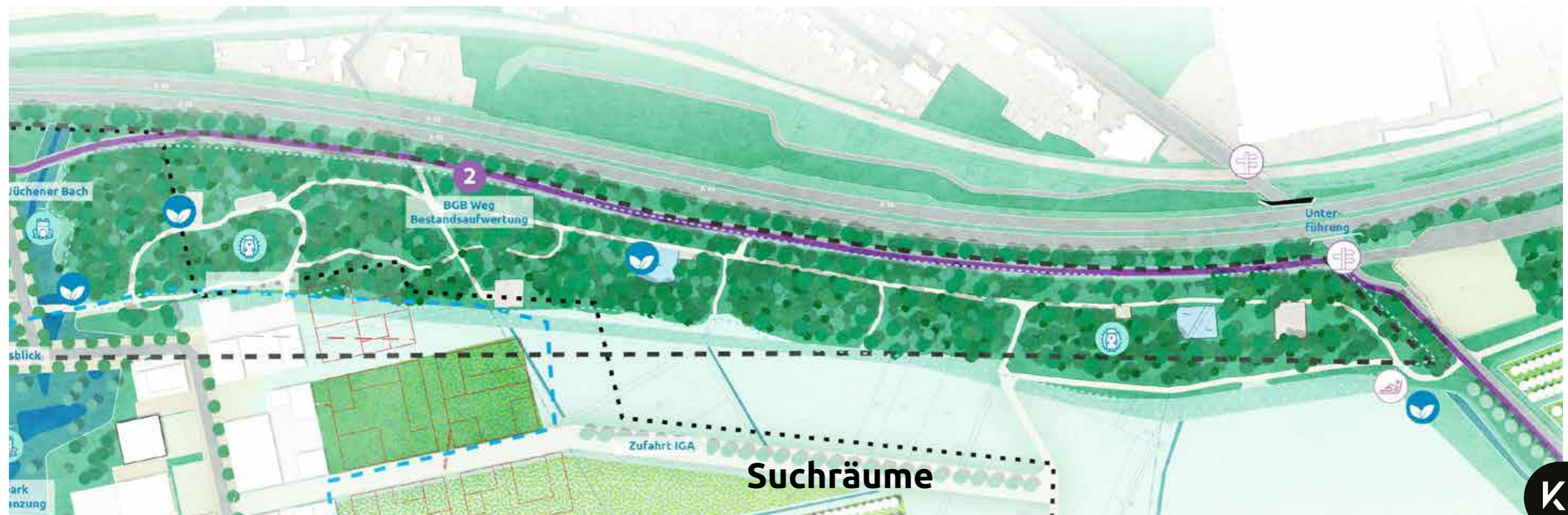
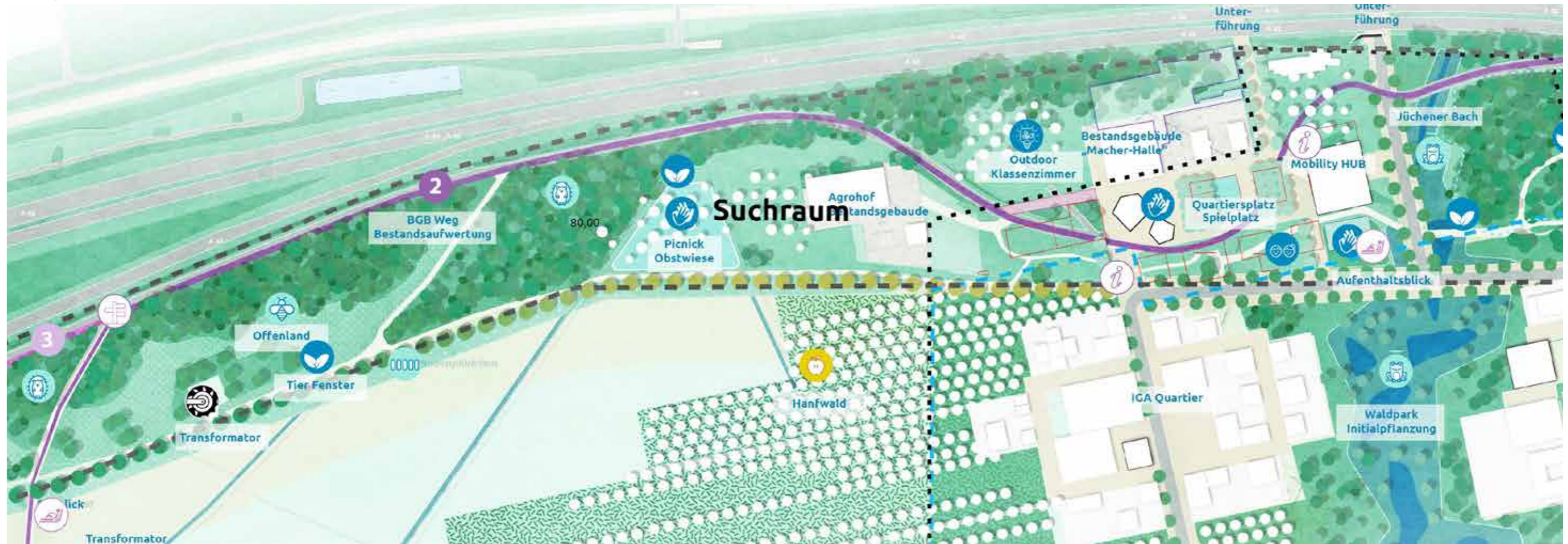
**Plazierung & Umsetzung**  
**Suchräume**



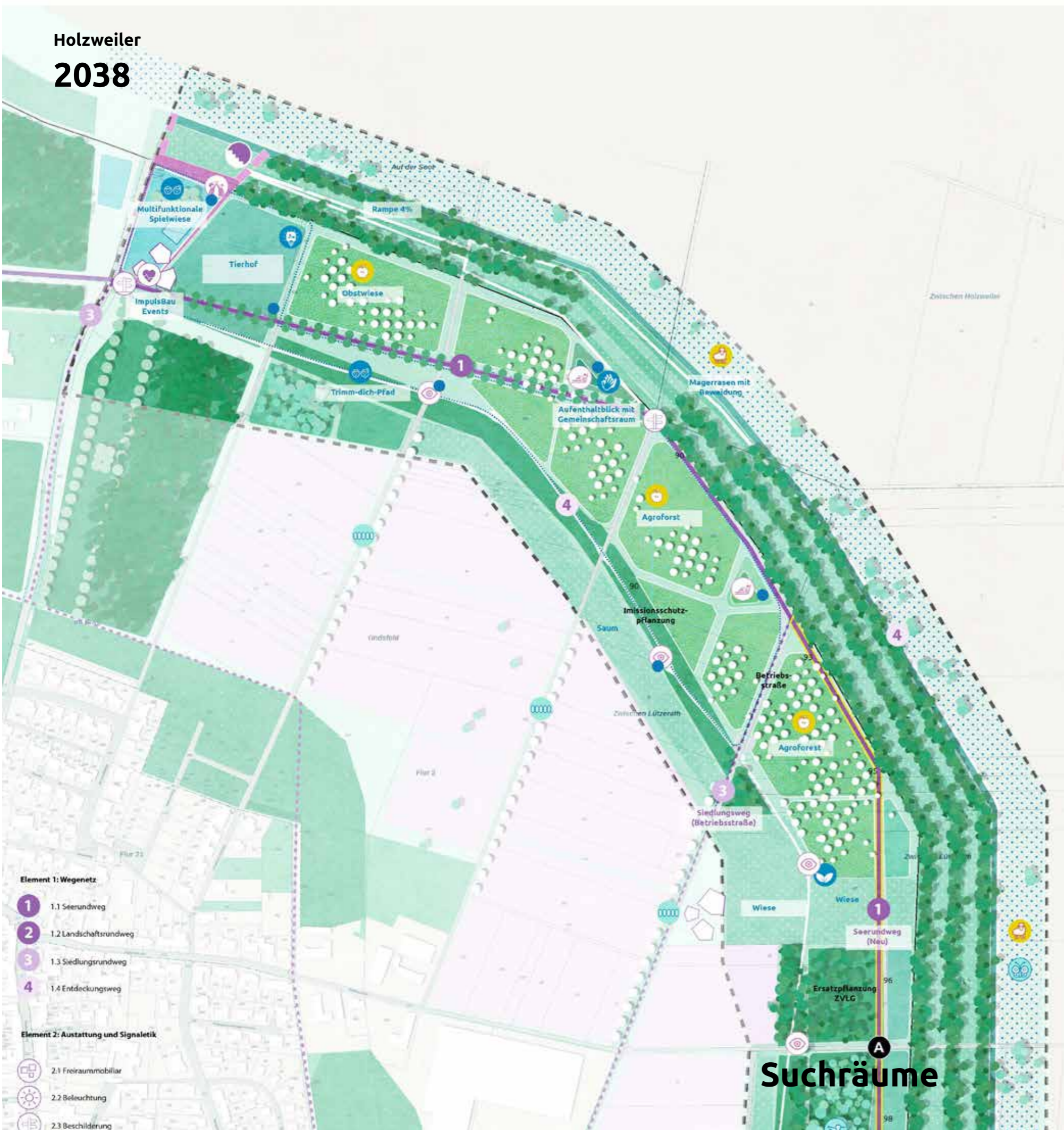
Autobahnkreuzung  
2038



Suchräume



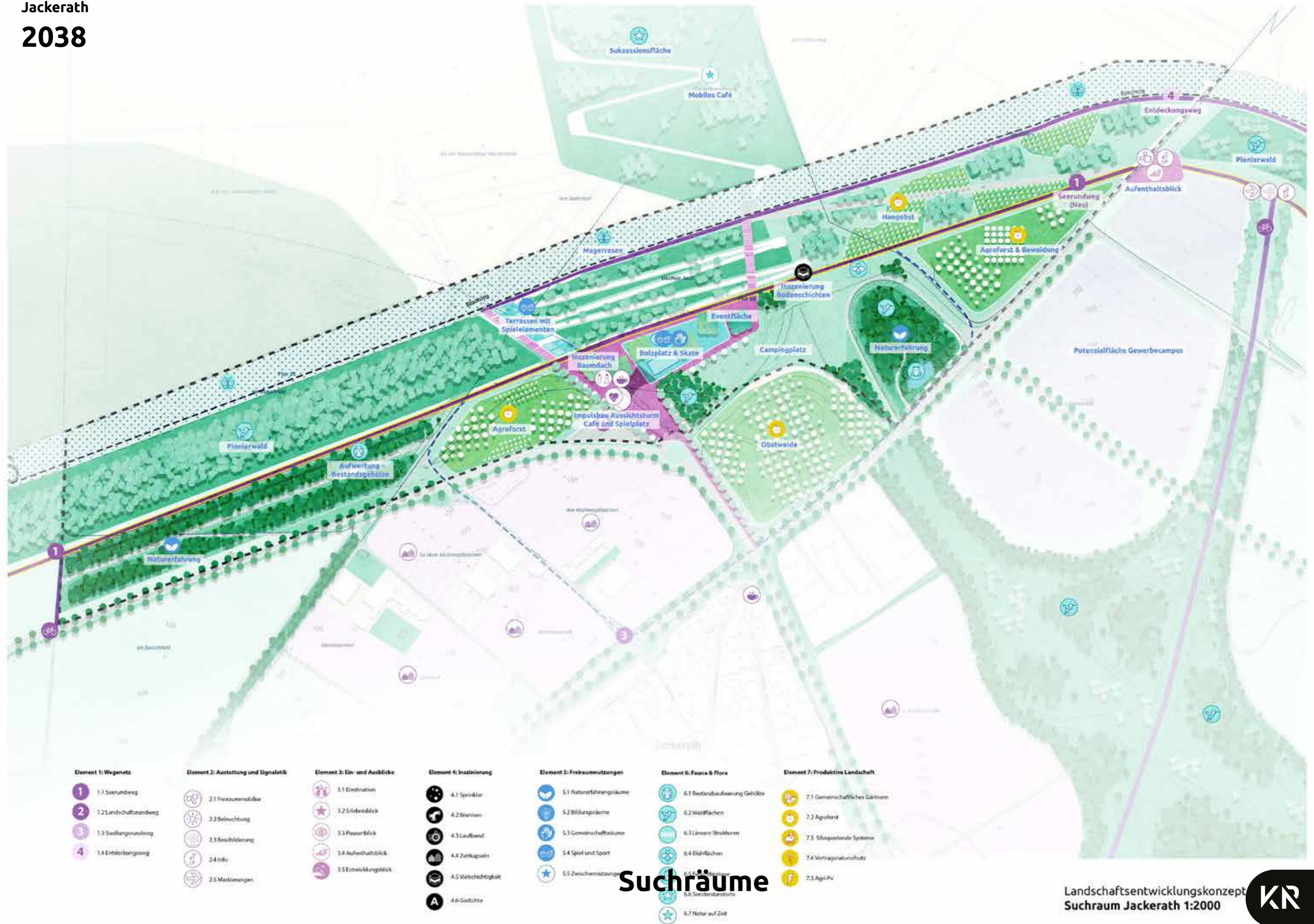
# Holzweiler 2038



Betriebsstraße  
nutzung?

Suchräume





# Suchräume

**Erste Gedanken**

# **Umsetzung**

Umsetzungsprinzipien:

**1. Verfügbare Flächen**

**2. Vernetzung und Wahrnehmung**

Auftaktpunkte Blau-Grünes Band Garzweiler

**3. Treffpunkte**

Verstärkung der bestehenden Infrastruktur

**4. Fokus Thema Produktive Landschaft:**

Obstwiese

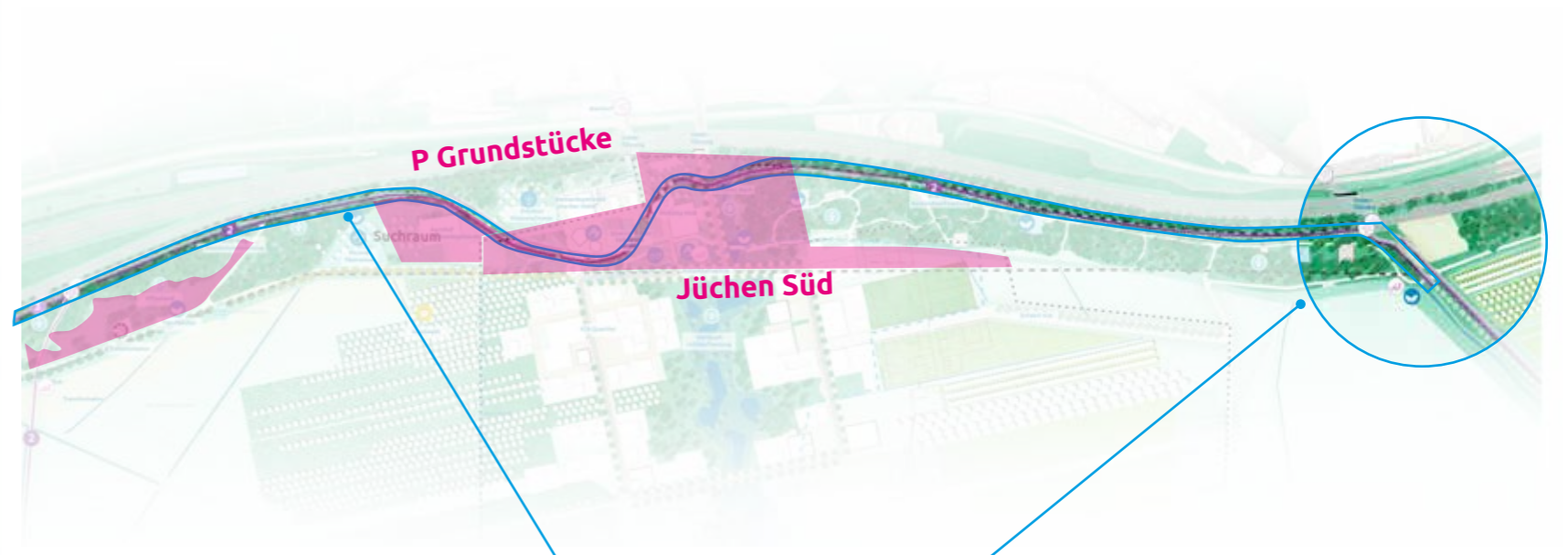
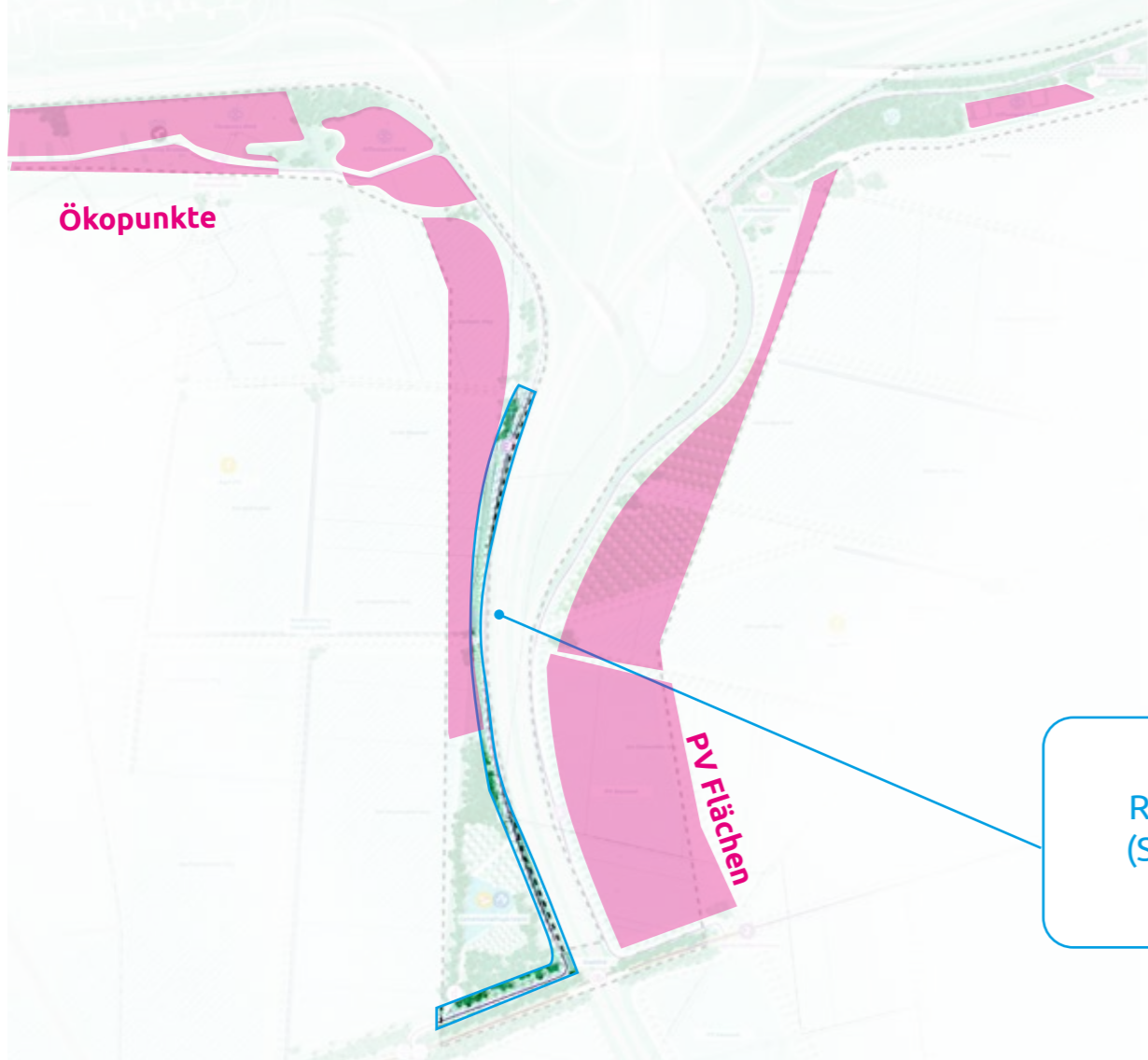
**Umsetzung**



Wanlo  
Anknüpfungspunkt

Treffpunkt  
Produktive Landschaft  
Obstwiese

Aussichtspunkt  
Ergänzung als  
Bildungsraum

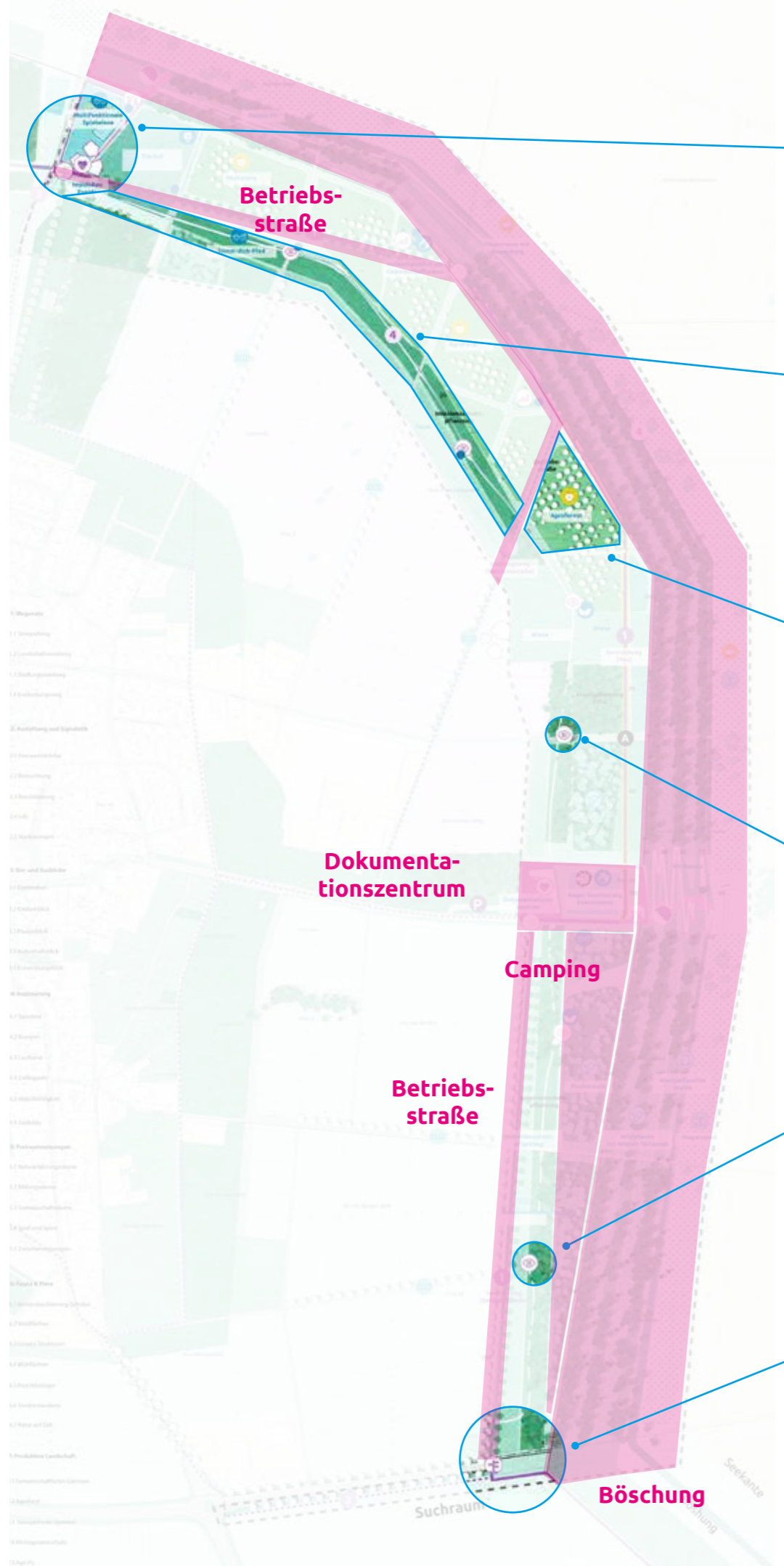


Radweg Bauen  
(Siedlungsweg)

Markierung  
Radweg

Eingang BGB  
Ankommen

**Umsetzung**



Treffpunkt  
Multifunktionale Wiese  
Eventfläche

Verbindung  
Fußweg

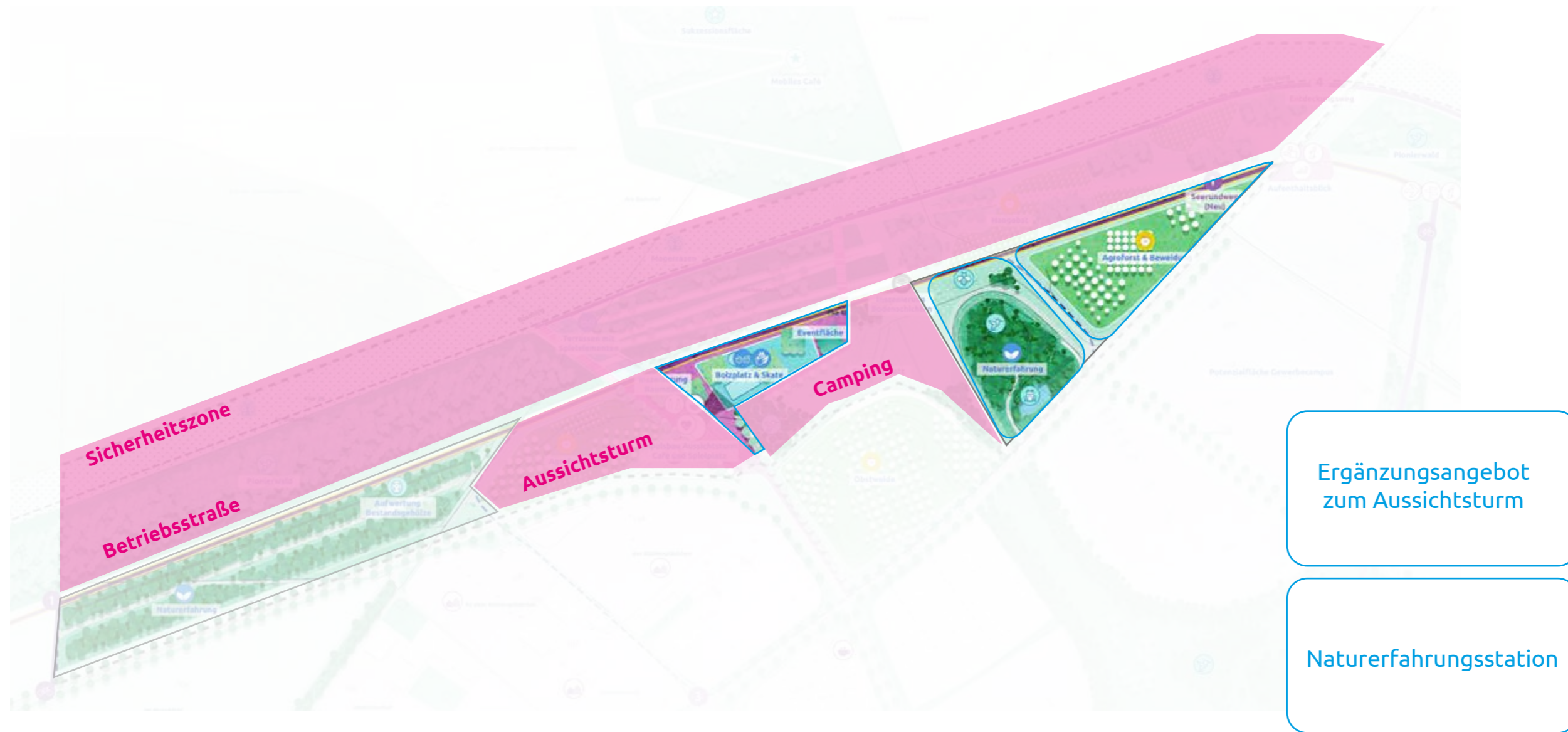
Treffpunkt  
Aussicht (Aufenthaltsblick)  
& Obstwiese

Aufenthaltspunkt  
Ersatzpflanzung

Aufenthaltspunkt  
Immissionsschutzpflanzung

Ankommen  
Aufstaktspunkt  
mit Aufenthalt

# Umsetzung



## Umsetzung

**Vielen Dank**